

SEGA[®]

PACHINKO[™]

パチンコ

ゲームの遊び方

1人用

中央のデジタル・スロットを決まった数字に組み合わせて、まずはゲートを開かせることが大切。次にラッキーゲートの中央に玉を打ち込めば、持ち玉大量獲得のチャンス。打ち止め気分を満喫できるホーム・パチンコゲームです。

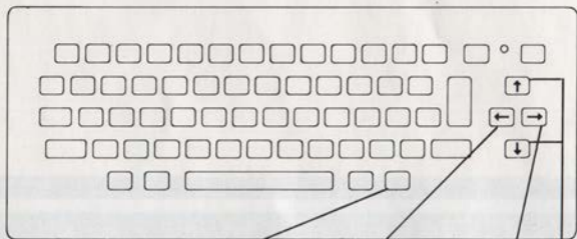
パチンコ

ゲームをはじめる前に

1. このゲームカートリッジはSEGAパーソナルコンピュータSC-3000、又はコンピュータビデオゲームSG-1000でご使用下さい。
2. SC-3000又はSG-1000のROMカートリッジ挿入孔にゲームカートリッジを差し込んだ後、電源を“ON”にして下さい。電源を“ON”にしたままカートリッジを差し込むと、本体及びカートリッジの故障原因となりますので、ご注意下さい。
3. このゲームは、SG-1000ではジョイスティックで、SC-3000ではキーボード、あるいはジョイスティック(別売)で操作できます。
4. SC-3000でジョイスティックを使用してプレイする時は、“JOY 1”の端子へコネクタを差し込んで下さい。
5. キーボードでプレイする場合、図を参照して下さい。
6. カートリッジのご使用後は、本体の電源を“OFF”にし、カートリッジを抜きケースに入れて大切に保管して下さい。

SEGA

キーボード (SC-3000) で遊ぶ場合



INS
DEL

デジタル・スロットの
ストップ・ボタン

玉の発射ボタン

スタート・ボタン

ハンドルを動かして
玉の強弱を調整



スタート・ボタン
(どちらでも可)

デジタル・スロットの
ストップ・ボタン

玉の発射ボタン

ハンドルを動かして
玉の強弱を調整

ジョイスティック で遊ぶ場合

PACHINKO™

遊び方

- ◎スタート・ボタンを押すとゲームが始まります。
- ◎ジョイスティック、又はカーソルコントロールキーでパチンコ台の右下にあるハンドルを動かし、球の強さを調節してください。
- ◎玉の発射ボタンを押せば玉が射ち出されます。(押し続ければ自動的に連続発射できます。)

- ◎入賞口説明 (①～⑨の番号は図を参照してください。)

①②③⑥……、中央のデジタル・スロットが回転します。

④⑤……それぞれのチューリップが開きます。

⑨……デジタル・スロットの数字の組合わせにより、一定時間開きます。

①～⑨……いずれも玉が1個入賞する毎に13個持ち玉が増えます。

- ◎デジタル・スロットが回転を始めたら、ストップ・ボタンでデジタル・スロットを止めてください。(ストップ・ボタンを押さなくても一定時間後に止まります。)

- ◎デジタル・スロットの数字の組み合わせによる⑨のラッキーゲートが開いている時間は、次のようになっています。

7が2つ——10秒。

7以外の数字が3つ——10秒。

(例、④④④、⑨⑨⑨など)

777——30秒。

ただし、⑦⑦⑦の場合は、開いているラッキーゲートの内部中央に入賞すれば、30秒が終わっても再び30秒間開きます。このくり返しは最高10回(30秒×10回=300秒)です。

- ◎ゲームスタート時の持ち玉は50個です。
- ◎持ち玉がなくなるか、3000個をこえればゲーム終了(打ち止め)です。
- ◎TIMEはゲームスタートからのプレイ時間です。

スコアボード

- ◎BEST TIME=打ち止めまでの最短時間。

- ◎TIME=あなたのプレイ時間。

- ◎BALLS=あなたの持ち玉数。

——持ち玉が3000個をこえる(打ち止め)までの時間であなたの腕を判定——
<時間> <判定>

10分未満……信じられない!!パチンコの天才。

10～20分未満…うまい、パチプロの資格充分。

20～30分未満…パチプロ予備軍まちがいなし。

30～40分未満…かなりの腕前だ。

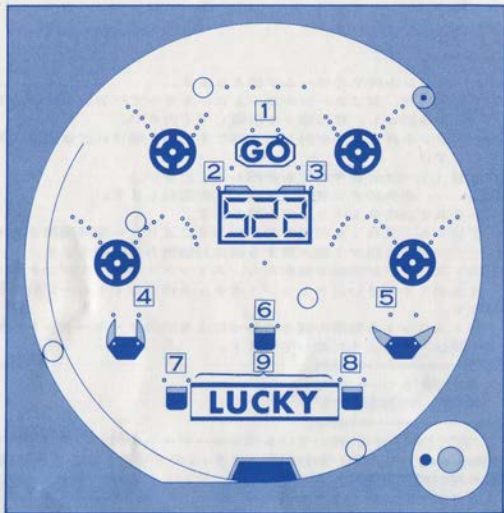
40～50分未満…平均的、あとは訓練あるのみ。

50～60分未満…うへん、まだまだ修業が足りない。

1時間以上……ねばりだけがとりえだったね。

持ち玉がなくなった人…た~~~~こ!!

〈入賞口説明図〉



ご注意

このゲームは、セガ社のオリジナル商品です。プログラム内容の一部又は、全部を無断でコピーして販売することを禁じます。

登録商標 (0008-08) 4-第-1-号

株式
会社

セガ・エンタープライゼス

本 社 東 京 都 大 田 区 羽 田 1 - 2 - 12

〒144 電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは本社パーソナルコンピュータ事業部まで