

オセロマルチビジョン用カートリッジ

# ガスラー Guzzler



迷路の中で燃える火ダネから火の子が出てきます。放水をして火の子を消してください。3つの火ダネを放水して消すと1画面クリアです。水がなくなったら水たまりに行ってお水を補充してください。お酒を飲むと水は満タンになります。放水のタイミングがハイスコアの決め手です。

GUZZLER™ IS LICENSED OF THEKAN.

**Tsukuda Original**

# Othello<sup>®</sup> Multivision

## ①ゲームをはじめる前に

1. このゲームカートリッジはオセロマルチビジョンの他にSEGA SC-3000、又はSG-1000でも遊べます。

### 2. ゲームをスタートするまで

①オセロマルチビジョンの電源スイッチを切る。(OFFの状態にする)

②カートリッジそう入からカートリッジを差し込む。



③この時カートリッジの前後をまちがえないようにしてください。まちがえると故障の原因になります。

④オセロマルチビジョンの電源スイッチを入れる。(ONの状態にする)

⑤電源をONにしたままカートリッジを差し込むと本体及びカートリッジの故障原因となりますのでご注意ください。

⑥カートリッジのご使用後は、本体の電源を切って(OFFの状態にする)から、カートリッジを抜きケースに入れて大切に保管してください。

⑦SEGAのSC-3000、SG-1000で遊ぶ時はP4の説明を読んでください。

## ②遊び方

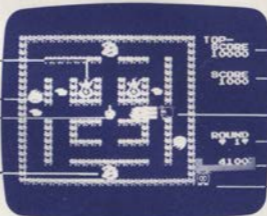
### ①画面の見方

火ダネ

火の子

お酒

水たまり



TOP  
10000

SCORE  
10000

ROUND  
10

BONUS  
TIME  
30

ハイスコア

スコア

ガスラー

ラウンド

ボーナスタイム

残りガスラー

### 1. ガズラー (主人公)



放水ボタン[S-1]、[S-2]で水を吹きます。火ダネや火の子を消してください。水がなくなると早く動けます。水がなくなったら水たまりで水を補充してください。水がなくなっても一定距離を歩けば1回分の水がたまります。

### 2. 火ダネ



火の子を生みます。画面上3つの火ダネが消されると1画面クリアです。

### 3. 火の子



火ダネから生まれてガスラーを追いかけます。

### 4. 水たまり



ガスラーが乗ると水を補充できます。

### 5. お酒



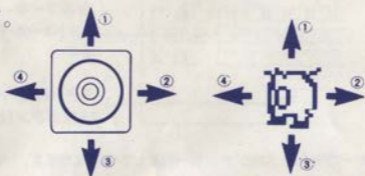
大きな水たまりから水を補充した時に出てきます。これを飲むと満タンになって得点も増えます。

### ③あそび方

1. ゲームのスタートは[S-1]、[S-2]のどちらかを押ししてください。

[S-2]でスタートするとゲームは難しくなります。

2. ジョイスティックの操作でガスラーは図の方向に動きます。



3. 放水の時は放水したい方向にガスラーを動かしながら[S-1]か[S-2]を押して下さい。

4. 3つの火ダネを全部消すと画面クリアです。

5. ボーナス得点

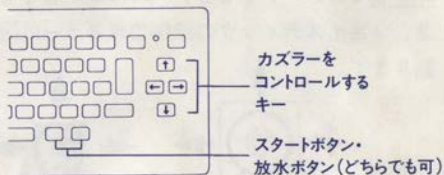
スタート時からボーナスタイムが減ってゆきます。画面クリアの時に残ったボーナスタイムが得点に加算されます。画面クリアの前にボーナスタイムがなくなるとガスラーがやられたこととなります。

6. 火ダネは横から消すよりも上から消す方が得点が高く、火の子は1つ消すより2ついっぺんに消す方が得点が高くなります。

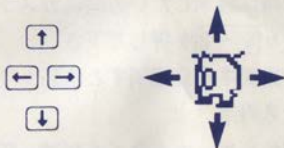
7. ROUNDが多くなるほど得点は難しくなってゆきます。

オセロマルチビジョン用ゲームカートリッジは、  
SEGA® SC-3000、SG-1000  
PIONEER® TV VIDEO GAME PACK SD-G5  
用のゲームカートリッジとして使用できます。

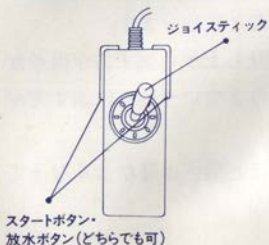
## SC-3000のキーボードで遊ぶ場合



カーソルキーの矢印の方向がカズラーの進む方向になります。



## ジョイスティックで遊ぶ場合



SC-3000、SG-1000の  
ジョイスティックで遊ぶ場合は、オ  
セロマルチビジョンのジョイスティ  
ックと同じように操作して下さい。

この度は弊社製品「オセロマルチビジョン用  
ゲームカートリッジ」お買い上げいただきま  
して有りがとうございます。この商品は嚴重  
な検査を経て生産しておりますが、万一お気  
付の点がございましたら下記テレビゲーム事  
業部までお問い合わせ下さい。

株)ツクダオリジナル

〒111 東京都台東区橋場1-36-10

テレビゲーム事業部 03(871)3181



ツクダオリジナルに無断で、このゲームプログラム内容の一部  
又は全部を無断でコピーして販売することを禁じます