

DISC

取扱説明書

SEGA SATURN™

怒首領蜂 DODONPACHI



取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

ATLUS

**注意**

セガサターンCD 使用上のご注意

●健康上のご注意●

●ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩を取り、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●保管場所に注意する●

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を選んで保管してください。

■このディスクを無断で複製することおよび貸貸業に使用することを禁じます。

■セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破壊する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

このたびはセガサターン専用ソフト
 「怒首領蜂」を
 お買い上げ頂き、誠にありがとうございます。
 ご使用前にこの「取扱説明書」をよくお読みになって頂き、
 正しい使用方法でお楽しみください。
 なお、この「取扱説明書」は再発行致しませんので、
 大切に保管してください。



CONTENTS

STORY.....	4
コントロールパッドの使い方.....	6
最初の画面選択項目.....	7
ゲーム説明.....	10
アイテム・ボーナスアイテム.....	11
オプションシステム・マルチボンバーシステム.....	12
ゲットポイントシステム.....	13
アイテム以外のボーナス.....	14

大きな裏があった。
その戦いは反乱や侵略戦争などではなく、自分達の軍隊を、
より強くするために行われた演習戦争という極めて真実なものであった。
やがて、7年にもおよんだこの戦いにも終わりが訪れ、
勝ち残る事のできた最強の兵士達を、人々は
「首領蜂」(首領の命令に従うのみの働き蜂)と呼び、さげすんだ。

…そして時がすべての罪と過去を洗い流してしまった頃…

星団系外を周回していた我が第七星団艦隊が、突如運命を絶った。
その直後、機械化惑星人と名乗る未知の軍隊が我々に攻撃を仕掛けてきた。
我が軍もこれを迎撃すべく大艦隊を派遣するが、

ことごとくレーダーから消されていった。
状況は日々悪化していき、誰もが絶望の顔色を隠せなくなった時、
一つの作戦が持ち出された。

その仕掛け人は、シュバルリッツ=ロンゲーナ大佐。
我々が首領と呼ぶ切れ者司令官だ。

「私の目に狂いはない。」
この高慢な一言が首領おきまりの第一声だ。
「今日集まってもらった君達は、私の作戦にもとづき、
この新型超層強撲滅戦闘機 (DO-NB2) に乗って、
敵、機械化惑星人を打ち倒してもらおう。」

首領の命令は絶対だ。

納得いく理由も説明されず、我々はたった二機の戦闘機のみで立ち向かう事になった。
これが働き蜂の運命とするならば、あまりにも無慈悲であった。

STORY





コントロールパッドの使い方

Lボタン

アーケード オプション
サターン オプションの
切り替え

Rボタン

サターン モード
SATURNMODEの
クレジット入力／
アーケード オプション
ARCADE OPTIONと
サターン オプション
SATURN OPTIONの
切り替え

方向ボタン

自機のコントロール／選択

スタートボタン

ゲームのスタート・ポーズ／決定

Aボタン

自機のショット・オプションの
ショットまたはレーザー／決定

X・Y・Zボタン

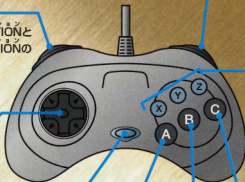
使用しません

Cボタン

自機ショット連射／決定
(フルオート)

Bボタン

ボンバー





● ARCADE MODEの説明

アーケード版の「怒首領蜂」を忠実に再現したゲームモードです。
2人同時プレイが可能です。
また、クレジット数は9個です。

● SATURN MODEの説明

ARCADE MODEのステージに加えセガサターンオリジナルステージがプレイできます。
オプションで設定できる内容もARCADE MODEより細かくなっています。
また、コンティニューの回数は無制限です。

● SCORE ATTACKの説明

1人用のゲームモードでハイスコアを目指します。
難易度などの設定は変更できません。
Rボタンとスタートボタンを同時に押す事によって1面からやり置けます。
ただし、ポーズをかける事はできません。

※2人で遊ぶ場合は電源を入れる前に、コントロール端子12にパッドを接続してください。



OPTIONの説明

LorRボタンで、[ARCADE OPTION]と[SATURN OPTION]を切り替える事ができます。

すべてのモードに共通

DISPLAY MODE

画面の表示タイプを設定します。

NORMAL → TV横置き用 TATE → TV縦置き用

AUDIO

出力される音声を設定します。

STEREO(ステレオ)かMONO(モノラル)かを選択します。

EXIT

OPTIONを終了します。AorCボタンで終了し、モード選択画面に戻ります。

ARCADE MODE

GAME DIFFICULTY

ARCADE MODEの難易度を設定します。

EASY(やさしい)からVERY HARD(難しい)までの4段階から設定できます。

EXTEND BONUS

1UPする点数を4段階の中から設定します。

それぞれ1ST (1回目) 2ND (2回目) の点数で1UPします。

EVERYはその点数を獲得する度に1UPします。

PLAYER

ゲームスタート時の自機の数を設定します。

1,2,3,5機の4種類から選択します。



SATURN MODE

GAME DIFFICULTY

SATURN MODEの難易度を設定します。

VERY EASY(やさしい)からHARD(難しい)までの4段階から設定できます。



ROUND DIFFICULTY

SATURN MODEの周回設定をします。

SATURN MODEは1周で終了しますが、各週の敵・ボスからの攻撃方法を2周目用(ROUND2)攻撃に変える事ができます。

EXTEND BONUS

1UPする点数を4段階の中から設定します。

それぞれ1ST (1回目) 2ND (2回目) の点数で1UPします。
EVERYはその点数を獲得する度に1UPします。

PLAYER

ゲームスタート時の自機の数を設定します。

3,4,5,6機の4種類から選択します。

BOMBER

最初持っているボンバーの数を設定します。

3,4,5,6個の4種類から選択します。

GET POINT TIME

GET POINTの継続時間を設定します。

0.2秒 ~ 2秒の間で0.2秒単位の設定ができます。

「怒首領蜂」は縦画面強制スクロールのシューティングゲームです。プレイヤーは3種類の自機から1機を選択し、次々に現れる敵を撃破してください。また、2人同時プレイも可能となっており、途中参加も可能です。

Aボタンでショットを撃ち、Bボタンでボンバーの発射を行います。

■自機のショット (Aボタン)

自機のショットはAボタンを押す事により発射され、押し続けるとレーザーが発射されます。POWERアイテムを取る事により、それぞれが段階のパワーアップが可能です。ゲーム途中でミスをした場合はパワーダウンします。

■2種類の強化タイプ

ショット強化／自機のショットが2連装に強化されます。

レーザー強化／ザコ敵を貫通するレーザーに強化されます。

ミスした場合、強化されていない時の装備は初期の状態に戻りますが、強化した時の装備は1段階のパワーダウンで復活します。

■ボンバー

ボンバーは2種類あります(詳細は12P「マルチボンバーシステム」を参照)。敵を一掃できる特殊な武器です。使用中は無敵ですが弾数に制限があります。

■3種類の自機

タイプ TYPE-A

ショットと同時にオプションが回転しながら前方に弾を出します。自機の速度は最速タイプです。

タイプ TYPE-B

自機が左右に移動している時、その方向のオプションが傾いて弾を出します。自機の速度は中間速タイプです。

タイプ TYPE-C

オプションから扇状に広がりながら弾を出します。自機の速度が最も遅いタイプです。



4

アイテム



パワー

POWER

自機とオプションのショット、及びレーザーが1段階パワーアップします。初期状態を第1段階として、最高5段階のパワーアップが可能です。



マックス パワー

MAX-POWER

コンティニュー時にのみ出現します。自機とオプションのショット、及びレーザーが最強になります。



ボンバー

BOMBER

ボンバーの数が1個加算されます。最大ストック数を越えて取った場合、得点になります。

5

ボーナスアイテム

★ボーナス

取得時にアイテムに応じた点数が加算されます。さらに、ステージクリア時に取得数によるボーナスが加算されます。ただしステージの途中でミスした場合、取得数は0にリセットされます。

小さい星(空中)／100点(面クリア時：500点)
 小さい星(地上)／300点(面クリア時：1000点)
 大きい星(空中)／10000点(面クリア時：500点)
 大きい星(地上)／10000点(面クリア時：1000点)



蜂ボーナス

各ステージに13個ずつあり、取得する度に100,200,400,800,1000,2000,4000,8000,1万,2万,4万,8万,10万とアップしていきます。

さらに、蜂アイテムパーフェクト(自機をミスさせる事なく1個目から13個目まで続けて取る事)を達成する度にボーナス点が上昇し、最高で100万点までアップします。



オプションはどの自機にも最初から標準装備されており、Aボタンの操作によりショットとレーザーの2種類から武器を使い分ける事ができます。オプションは標準装備ですので、ミスしても無くなる事はありません。また、オプション自体で敵を倒す事も、敵弾を防ぐ事もできません。なお、オプションは壊れる事はありません。

オプションのレーザー

Aボタンを押しっぱなしにする^{じ き ぜんぜん}と自機の前方に2つのオプションが合体しレーザーが発射され、耐久力のある敵に対して大ダメージを与える事ができます。また、このレーザー発射中は、自機の移動スピードが少し遅くなります。



オプションのショット

オプションのショットは自機のタイプによってそれぞれ固有の特徴を持っています。

マルチボンバーシステムとは、オプションの撃ち出している弾の種類によりボンバーが変化するシステムです。

- Bボタンを押すと1発発射され、ストックを1つ失います。
- ボンバーは最初、ストック数が3個になっており、1機ミスする度に最大ストック数が1個ずつ増えます(最大6個)。

ショット時の スプレッドボンバー

自機の前方に発射されます。この時自機は無敵になり、全画面の敵弾が消去され、星アイテムになります。そしてすべての敵へ均等に少量のダメージを与えます。



レーザー時の レーザーボンバー

自機の前方へ強力なレーザーが発射されます。この時、自機は無敵になり全画面の敵弾の消去を行います。また、レーザーに触れた敵へ大ダメージを与えます。



ゲットポイントシステムとは敵を連続で破壊したり耐久力のある敵にレーザーを当て続ける事により高得点を得る事のできるボーナスシステムの事です。

ゲットポイントの継続時間は敵を破壊する度に時間が加算され、その残量はゲットポイント枠内のメーターで確認する事ができます。



1 機目の敵を破壊する

- その時入る得点

1 機目の点数

- ゲットポイント枠の点数表示

1 機目の点数

1 機目の敵を破壊してからゲットポイントの継続時間内に 2 機目の敵を破壊する

- その時入る得点

1 機目+2 機目の点数

- ゲットポイント枠の点数表示

(1 機目)+(1 機目+2 機目)の点数

2 機目の敵を破壊してからゲットポイントの継続時間内に 3 機目の敵を破壊する

- その時入る得点

1 機目+2 機目+3 機目の点数

- ゲットポイント枠の点数表示

(1 機目)+(1 機目+2 機目)+(1 機目+2 機目+3 機目)の点数

MAXIMUMボーナス

ボンバーアイテムを取る事により、ボンバーが満タンになった時点からボンバーの残数表示部がMAXIMUMの表示に変わり、MAXIMUMボーナスがスタートします。

ボーナス中はカウンターでプレイヤーのスコアが上昇します。さらに、その状態の時にボンバーアイテムを取り続けると……。



ボスレーザーヒットボーナス

ボスにレーザーを当て続けるとHIT数が上昇していき、ボス破壊時のHIT数に応じてステージクリア時にボーナス点が加算されます。そして、ボスのヒットポイントメーターが赤色の時にレーザーボンバーを撃ち込むと……。





TV縦置きに対する注意

ディスプレイモードタテは、モニターを90度回転させて、縦型モニターにしてプレイするモードです。ただし家庭用のテレビを縦置きにすると、色ずれや、場合によっては故障する可能性がありますので、使用する際は必ず縦置き可能なモニターを使用してください。家庭用のテレビを縦置きにしてプレイされる場合、それによって引き起こされるいかなる損害に対しても(株)アトラスは一切の責任を負わない事をあらかじめご了承ください。

ユーザーのみなさまへ

商品の開発、生産、検査には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作などを起こすような場合がございましたらお手数ではございますが、弊社テレフォンサービスまでご連絡いただけますようお願い致します。なお、ウラ技やゲーム内容についての質問には一切お答えできませんのでご了承ください。また、電話番号はお間違えのないようにおかけください。

アトラス・テレフォンサービス
03-5261-2356

お問い合わせ受付：月曜日と水曜日の15：00～18：00（祝日祭日を除きます）

怒首領蜂

DODONPACHI



この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGA SATURN 専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

ATLUS
株式会社アトラス