

▲ 注意 セガサターンCD使用上のご注意

● 使用中のご注意 ●

CD-ROM SPIC
CD-ROM STORE

ディスクは強い光の照射や衝撃、特に熱に弱くともなっています。特に直射日光や、電線と接触などの原因を避けてください。また、記録面を傷める、このソフトを起動するときにエラーが出たりすることがあります。また、記録面にこぼりや汚れが溜まることなど、常に清潔を心がけ、記録面を傷めてくたがさい。このソフトを使用するときは、電源を落とさず、なるべく静かな環境から取り出さず、また、記録面を、長時間に亘り10～20分の休憩をとり、取れていると気が付かない程度の汚れは取り除いてください。

● キズや汚れをつけない ●

ディスクの表面には文字や絵が印刷されています。強い光を照射してはなりません。また、ディスクを曲げたかセンター穴を大きく、細い穴が印刷されています。

● 文字を消いたりしない ●

ディスクの表面には文字や絵が印刷されています。強い光を照射してはなりません。また、ディスクを曲げたかセンター穴を大きく、細い穴が印刷されています。

● 汚れを拭くときは ●

ディスクをクリーニングなどにする場合は、手で、中心部から外周に向かって放射状に拭くようにしてください。また、センター穴の周辺には絶対に触れないでください。

● 保管場所に注意する ●

保管場所は日光のあたらない、乾燥・湿気による腐敗を避けて保管してください。

● このソフトは複製禁止です。またこのソフトの複製を禁ずる権利をセガサターンCD-ROMに帰属します。

● このソフトは、1回限り複製権をセガサターンCD-ROMに帰属します。

Published by Sega Corporation, 1-1-1 Honcho, Sega City, Sega, Japan 416-8601
Copyright © 1995 Sega Corporation. All rights reserved. 1995.08.01

このソフトはセガサターンCD-ROM専用ソフトです。セガサターンCD-ROM専用ソフトとして動作しない場合があります。ゲームはセガサターンCD-ROM専用ソフトとして動作しない場合があります。

CONTENTS

HYPER DUEL

ゲームストーリー	4
はじめに	6
オプションについて	7
操作方法	8
画面の見方	9
ゲームシステム	10

このソフトはセガサターンCD-ROM専用ソフトです。セガサターンCD-ROM専用ソフトとして動作しない場合があります。

Published by Sega Corporation, 1-1-1 Honcho, Sega City, Sega, Japan 416-8601

Copyright © 1995 Sega Corporation. All rights reserved. 1995.08.01



自動遊昇画面

SATURN MODE



ARCADE MODE



本編に、セガサターン専用ソフト「ハイパーデュエル」をセッティング済みの状態で、アセの後にタイトルの画面が表示されます。次の項目が選択されるので、方向ボタンで選択しスタートボタンを押してください。

- SATURN MODE** サターンモード
- ARCADE MODE** アーケードモード
- OPTION** オプションモード

サターンモード

サターンモードの画面の表示画面。方向ボタンで遊昇画面を選択し、スタート・ム・で遊昇のいずれかを選択してください。

アーケードモード

アーケードモードの画面の表示画面。方向ボタンで遊昇画面を選択し、スタート・ム・で遊昇のいずれかを選択してください。

オプションについて

DIP SW ASSIGNMENTS ゲームの一般的な設定をします

- GAME LEVEL** ゲームの難易度を設定します。
- CREDIT** クレジット数を設定します。
- INITIAL SHIP** 初期船を設定します。
- MAX SHIP** サウンドの定数を設定します。
- BOSS** ゲーム中のサウンドBOSSOFFを設定します。
- SOUND BOSS** アセ中のサウンドBOSSOFFを設定します。
- ARCANE TEST MODE** アーケードモードのゲーム画面をArcane Testモードに入ります。

このモードはスタートボタンで遊昇画面からスタートメニューに入ります。

KEY ASSIGN コントロールパッドの操作設定を変更します

このモードはスタートボタンで遊昇画面からスタートメニューに入ります。

SOUND TEST ゲーム中のBGMと効果音を聴くことができます

このモードはスタートメニューに入ります。

INFORMATION ゲームの情報を表示します

- TOTAL TIME** このゲームの経過時間です。
- PLAY TIME** ゲームが進行中の経過時間です。
- TOTAL CREDIT** ゲームプレイ回数です。
- COMPLETE COUNT** ゲームクリア回数です。

RANKING DISP ランキングを表示します

- SATURN** サターンモードのランキングです。
- ARCADE** アーケードモードのランキングです。

DEFAULT パックアップされている内容を初期状態に戻します

- DIP** ディップスイッチの値を初期状態に戻します。
- KEY** パッドの操作設定を初期状態に戻します。
- INFO** ゲームの情報を初期状態に戻します。
- RANK** ランキングの値を初期状態に戻します。

EXIT タイトル画面に戻ります



Aボタン

ファイター（敵陣に移動）に押し、ボタンを押したままの状態で、ショットを連射します。

Bボタン

アーマー（ロボット）に押し、ボタンを押したままの状態で、双方のチームタイプは連射します。

スタートボタン

ゲームのスタート、ポーズに振ります。

移動と、アーマー（ロボット）の移動

ジャンプ
このボタンを押すと、ファイターはジャンプして、空中でショットを連射します。

スタートボタンを押すと、ポーズ

メニューが表示されます。

A・Bボタン同時押し

スピンや空中でのジャンプ中に押し、連続して押すと、連続してジャンプします。

方向ボタン

移動に使用します。

Rボタン

アーマー（ロボット）のショットの威力を固定することになります。

両面の見方



1プレイヤースコア

2プレイヤー開始

1プレイヤーボマーメーター

1プレイヤースコア

1プレイヤー開始

1プレイヤーボマーメーター

ボマーメーターについて

ボマーショットを使用するためのエネルギー量のメーター。通常時に画面で表示する割合します。ボマーアイテムが落ちると、一度は回復します。

ダンジャーマーク

敵の接近など、危険を知らせるマークです。





スターゲート
敵のフィールドを破壊し、
自分のフィールドに出現させる。

ITEM



パワーアップ
自分のフィールドに出現させ、
自分のフィールドにパワーアップする。



ボム
自分のフィールドに出現させ、
自分のフィールドにボムを落とす。



アイテム
敵のフィールドに出現させ、
自分のフィールドにアイテムを落とす。



ボム
自分のフィールドに出現させ、
自分のフィールドにボムを落とす。



ボム
自分のフィールドに出現させ、
自分のフィールドにボムを落とす。



ボム
自分のフィールドに出現させ、
自分のフィールドにボムを落とす。

スターゲートは敵のフィールドに出現させ、自分のフィールドに出現させることができます。また、ボムととも、ボムゲートで自機「バスターゲート」を操作して敵陣を攻撃していきま。スターゲートは出現するボムを落とすと星ゲートとなります。

パワーアップについて

- ・自機はパワーアップアイテムを落とすことによって、4段階までパワーアップすることができます。
- ・アイテム数は、ボムゲートのアイテムを落とすことで増えることとなります。
- ・1段階目からは、ボムゲートが弱体化となります。
- ・アーモアは、ボムゲートに出現するアイテムを落とすことで増えることとなります。
- ・パワーアップした状態でボムを落とすと、ボムゲートの出現率が減り、アイテムを落とすことができます。

A・Bボタンで

変形せよ。

自機は「バスターゲート」や「ボムゲート」の出現率によって自機の変形することができます。Aボタンで「ファイター」、Bボタンで「アーモア」の形態に変形することができます。

FIGHTER 戦闘機形態

【特徴】 - スピードが速く、機動性に優れています。
【使用】 敵機に対して前方をワイズショット、(威力大)

ARMOR 装甲車形態

【特徴】 - スピードが遅い。
- 機動性に劣りますがダメージを軽減するため、高い減速内装の機動性が強くなります。
【使用】 ビームショット、(威力大)

A・Bボタン同時に押しボマーショットを放て

A・Bボタンを同時に押しボマーショットを撃つことができます。ボマーゲーターが動くまで使用可能です。

各機体の特徴

シズルム・フォード	ハイムスガン	ファランクス・スマッシュ
<p>・タイプが速く、機動性が優れている。</p> <p>【ボマー】 - ボムゲートボマーショット</p>	<p>機動スピードとショットの威力が速く、機動性も優れている。</p> <p>【ボマー】 - レーザーボマーショット</p>	<p>ショットの威力が機動性も優れている。機動性が速く、ボムゲートのボムゲートが速い。</p> <p>【ボマー】 - ボムゲートボマーショット</p>