COMPACT disc
取扱説明書

SEGA SATURN™

推奨年齢
全年齢

マイクロキャビン

セガサターン用CDで遊ぶ前に

セガサターンCDは、セガサターン専用のゲームソフトです。一般のCDプレイヤーでは使用しないでください。

■まず、セガサターンCDをセットしよう！

1.セガサターン本体のオープンボタンを押して、CDドアをあけます。
2.セガサターンCDをセットしてCDドアをしめます。

■目的別・始め方いろいろ

1.ゲームを始める

●タイトル画面を表示させます。
本体のパワーボタンを押すと、タイトル画面にかわります。

2.バックアップ機能を使う

（バックアップ対応のゲームで遊ぶとき）
●保存データ管理画面を表示させます。

セガサターンパッドのRまたはLボタンを押しながら、本体のパワーボタンを押してください。

※くわしくは、ゲーム取り扱い説明書の本文をお読みください。

★セガサターン本体の取扱説明書もあわせてお読みください。
★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

PRINCESS MAKER2

Instruction Manual

◆ CONTENTS ◆

プロローグ 2
操作方法 3
ゲームの始め方 4
最初から始める 4
時を戻す 5
メイン画面について 6
ステータスを見る 8
娘と話す 10
健康管理 11
プロフィールを見る 12
街へ行く 14
お城へ行く 16
持ち物を見る 17
守護星に祈る 18
スケジュールを決める 19
娘を鍛える 20
娘を働かせる 22
武者修行に出す 24
休みをあげる 26
家出 28
収穫祭 29
エンディング 32

このたびはセガサターン専用ソフト「プリンセスメーカー2」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、よりいっそう楽しく遊ぶことができます。

プロローグ

あるとき、地上の都が魔王の軍勢に攻め込まれた。富と名声におぼれた都の人々は、成す術もなく滅亡への道を一歩一歩歩んでいった。

そのとき、名もしれぬ旅の戦士が魔王に一騎討ちを挑み・・・これを打ち負かした。

王は、旅の戦士を讃え勇者の称号を与えるとともに、都に住まいを与えた。救国の勇者はこれを受け、都に住むこととなった。

満天の星が輝くある夜、勇者は何かに導かれるように、城外へと出た。小高い丘の上へとやってきた勇者は、天空に住まう星の神から１人の娘を授かることとなる。

はたして娘の運命は・・・。

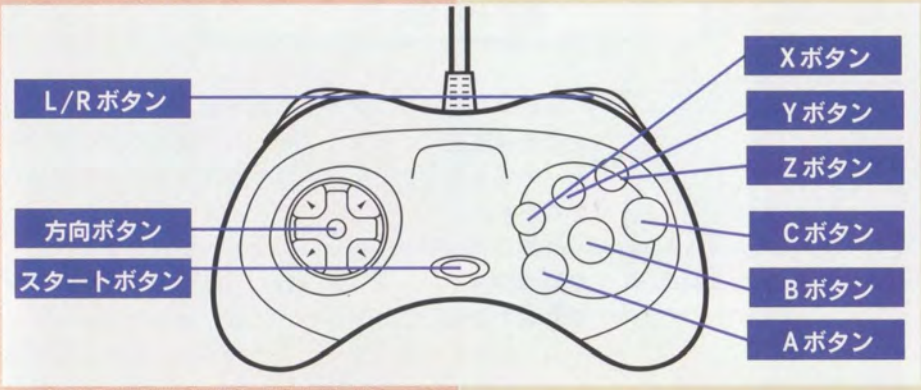
それはあなたの手の中にある・・・。

このゲームは、プレイヤーであるあなたが父親となり、天界から授けられた１人の少女をあなたの愛情と感性で立派な女性へと導いていくキャラクタ育成シミュレーションゲームです。

娘を育てる期間は、１０歳の誕生日から１８歳の誕生日までの８年間です。スケジュールは１カ月ごとに計画・実行します。レディをめざし習い事をさせるも、学費稼ぎや社会勉強のためアルバイトさせるも、はたまた武者修行で厳しく鍛えるもあなたの自由です。ただし娘の状態には充分気をつけてあげてください。無理をさせると、病気になったり非行化したりと、たちまち天罰がくだります。娘のまわりでは、さまざまな出来事や冒険が待ち受けています。どうしようかと悩むあなたには執事のアドバイスがお役に立つでしょう。

どうぞ、娘との素敵な物語を創ってください。

操作方法



方向ボタン　：コマンドを選ぶときに使います。
武者修行では押した方向にキャラクタが歩きます。

スタートボタン：ゲームを開始するときに使います。

A・Cボタン　：コマンドを決定するときに使います。
また音声をスキップするときに使います。
武者修行ではキャンプを張ります。

Bボタン　：コマンドをキャンセルするときに使います。

X～Z、L・Rボタン：使用しません。

ゲームの始め方

最初から始める

起動メニューで『最初から』を選ぶと、娘の名前などの登録画面になります。ゲームを進める前にプレイヤーであるあなたと娘の名前や生年月日などを登録してください。

最初にプレイヤー（父）の名前を登録します。これが娘のファミリーネーム（姓）となります。続いて娘の名前を登録してください。これが娘のファーストネーム（名前）となります。入力できる文字数は父・娘ともに記号を含めて8文字までです。

生年月日の入力は娘の誕生日・父の年齢・父の誕生日の順に登録をおこないます。娘の誕生日によって娘の守護星と子宮名（星座）が決定します。これによって娘の初期パラメータに変化が生まれます。

最後に血液型を登録します。A・B・O・ABの4種類から選んでください。血液型は娘の性格に影響します。

血液型の登録が終了すると『プロローグ』が始まり、その後ゲームがスタートします。

時を戻す

『時を戻す』は以前の続きからをプレイするときに選びます。

メイン画面について

オープニングが終了すると、いよいよ娘の養育が始まります。上にある画面がゲームのメイン画面です。1カ月のスケジュールが終了するごとにこの画面に戻ります。まずは画面に表示されているウィンドウやアイコンの持つ意味を確認してください。アイコンの詳しい内容説明は、指定されているページを参照してください。

娘のプロフィール

娘と話す→P10

ステータスを見る→P8

街へ行く→P14

お城へ行く→P16

プロポーション

健康管理→P11

プロフィールを見る→P12

守護星に祈る→P18

持ち物を見る→P17

スケジュールを決める→P19

ステータスを見る

娘のステータスの１０種類の基礎能力と１２種類の技能値、そして４つの部門評価のパラメータをグラフ表示します。これらの変化にしたがって、アルバイトの正否、収穫祭、体調や心理状態などに影響しますから注意してください。

そして１８歳の誕生日を迎えたときにこれらの数値がエンディングの重要な要素になります。なお基礎能力の上限値は９９９、技能値はイベントなどの特別な場合をのぞいては１００が上限値です。

基礎能力

体力　：体の丈夫さを示し、ヒットポイントの上限値となります。
筋力　：筋肉、主として腕力の強さを表し、攻撃力の元となる数値です。
知能　：頭のよさを表し、マジックポイントの上限となります。
気品　：品性の良さを表します。社交界では重要な要素となるでしょう。
色気　：女性としての魅力や異性への関心度を表します。
モラル　：道徳心、社会に貢献する心です。低いと非行化しやすくなります。
信仰　：神を信じ尊ぶ心です。抗魔力の源となります。

因業　：人生の罪深さのことです。殺生や欲深い行動をするほど増えます。
感受性：心の豊かさです。芸術的能力に影響し超自然に触れる力にもなります。
ストレス：疲労度を表し、仕事の成功率や訓練の能率、心身の健康に影響します。

評価値

戦士評価：戦士としての社会的評価です。
魔法評価：魔法使いとしての社会的評価です。
社交評価：社交界での総合評価です。
家事評価：家事全般の総合評価です。

技能値

戦闘技術：攻撃・回避の成否のカギです。
攻撃力　：敵にダメージをえる力です。
防御力　：武術攻撃のダメージを減らす力です。
魔法技術：魔法の成功率を左右します。
魔力　　：敵に与える魔法の効果に影響します。
抗魔力　：魔法攻撃のダメージを減らす力です。

礼儀作法：淑女らしい物腰や礼儀に影響します。
芸術　　：美的センス、芸術的才能を表します。
話術　　：会話の上手さ、人当たりの良さです。
料理　　：料理の腕前を表します。
掃除洗濯：掃除や洗濯など一般家事の能力です。

娘と話す

1カ月に1度の親子の対話です。メインコマンドのアイコン「娘と話す」を選ぶと、3種類のコマンドが表れます。

『親子の語らい』：

さらに4つのコマンドに分かれます。「近頃の調子」「勉強のこと」「その他の話題」「やめる」の中から娘の状況や気分に応じて語りかける内容を決定してください。娘の心境や親子の親密さによって娘の反応はさまざまです。「やめる」を選んだ場合はメイン画面に戻ります。

『おこづかい』：おこづかいをあげることにより、多少ストレスを減らすことができます。

『お説教』：娘が非行に走ってしまったときには叱ってあげることも必要でしょう。普段から気をつかっていれば、きっと効果があるはずです。

健康管理

娘の健康についての養育方針を決定します。メインコマンドのアイコン『健康管理』を選ぶと4種類のコマンドが表れます。それぞれのコマンドについては、そのつど執事からも説明があります。

『無理しない』：無理のない普通の食生活が送れます。

『丈夫な子に』：体力が付きますが、食費も増えるし太りやすくなります。

『おしとやか』：少し健康に負担がかかります。食費は少なめです。

『ダイエット』：太りすぎが気になりだしたらコレです。食費はほとんどかかりませんが、かなり体力を消耗しますので気をつけてあげてください。

プロフィールを見る

娘の名前・血液型・子宮名などの基本データに始まり、健康状態・心理状態・人脈・プロポーションといった変動データまでを詳しく表示します。娘の成長を確かめることも大事ですが、病気や非行化の進み具合など外見だけではわからない部分を教えてくれますから、見落とさないようにしてください。

Ｎａｍｅ　：娘のファーストネーム（名前）です。

Ｆａｍｉｌｙ：父と娘のファミリーネーム（姓）です。

血液型　：娘の血液型です。それぞれ血液型によって性格に差がでます。

年齢　：娘の年齢です。１０歳から始まります。

誕生日　：娘の誕生日です。１年ごとに娘が成長していきます。

子宮名　：１２宮あり、パラメータの初期値が異なります。

守護星　：娘の守護星神です。子宮名に応じて、天界１０神の中から決まります。

病気指数　：健康のバロメータです。％で表示され、０％に近いほど健康な状態です。

非行化指数　：精神状態のバロメータです。％で表示され、０％に近いほど素直です。
人脈　：お城の人々との人脈値の合計です。買い物やコンクールに影響します。
状態　：娘の様子のことです。平常（健康で素直）や病気・非行化・恋愛と変化します。
健康　：現在の健康上の方針を表示します。

身長　：身長の伸び方には個人差があります。
体重　：健康管理の方針により、増減の仕方がかわります。
バスト　：成長するにつれて、しだいに膨らんできます。
ウエスト　：体重の増減に伴って変化します。
ヒップ　：成長するにつれて、しだいに大きくなっていきます。

武器　：現在装備している武器を表示します。
防具　：現在装備している鎧を表示します。
（額に入った絵）：娘が絵画の勉強で絵を仕上げるとここに入ります。

街へ行く

街にでかけて、買い物や食事などをすることができます。メインコマンドのアイコン『街へ行く』を選ぶと6種類の行き先が表示されますから、目的の場所を選んでください。買い物などをするときに人脈値が高いとそれに応じて商品などの割引もあります。スケジュールを実行するまでは何回でも選べます。

武器屋

武者修行や、武闘会には欠かせない武器・防具を売っています。それぞれ機能に応じた特徴がありますが、これらは装備しないと効果がありません。

仕立屋

女の子らしい季節のカジュアルウェアや、イメージに合ったお洒落なドレスを見立てましょう。洋服の効果はさまざまですが、着ていないと効果がありません。娘が太ると着れなくなる洋服もあります。

料理屋

都で一番の料理店です。新鮮な海鮮料理・栄養たっぷりで豪華な肉料理・甘いものが大好きな女の子に大人気の苺のショートケーキ。おいしいものを食べれば、娘の疲れも解消することでしょう。

雑貨屋

お人形から詩集までは、持つだけで効果を発揮する情緒豊かなアイテム。武者修行の必需品の快癒丸・投げ焙碌など、品揃え豊富な雑貨屋です。また不用な品も半額で買い取ってくれます。

教会

街の教会で神に祈りをささげるとともに、寄付することで罪深い娘の因業を晴らすことができます。

医院

娘が病気になったら診察してもらいましょう。でも、効果は一時的なものですから、娘に無理をさせない根本的な対応が必要です。

お城へ行く

メインコマンドのアイコン『お城へ行く』を選ぶとお城の人々との面会や、要人への謁見にでかけます。お城で面会できるのは国王を始め１０人で、位が高くなるほど面会はむずかしくなります。また、面会できたとしても、相手の好みによって娘の印象がちがうので人脈の変化はさまざまです。このコマンドは１カ月に１度しか実行できません。

持ち物を見る

メインコマンドのアイコン『持ち物を見る』を選ぶと、持ち物のウィンドウがひらきます。洋服の着替えや武器・防具の装備・交換はここでウィンドウを選んでおこないます。装備をはずすだけの場合は『武器外す』、『防具外す』を選んでください。

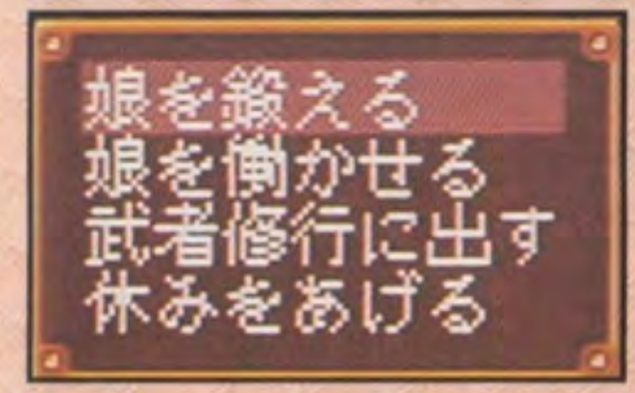
アイテムの中には持っているだけで効果のあるものと、使ってみてはじめて効果があるものがあります。また、使ってしまうとなくなってしまうものもあります。これらアイテムは、最大５０個まで持つことができます。

守護星に祈る

メインコマンドのアイコン『守護星に祈る』を選択すると『時を刻む』（セーブ）・『時を戻す』（ロード）・『システム』のコマンドウィンドウが表れます。守護星の言葉にしたがって、それぞれの操作をおこなってください。

スケジュールを決める

メインコマンドの『Schedule』を選ぶと、スケジュール選択ウィンドウがひらきます。１カ月は約１０日間ごと３つにわかれており、それぞれスケジュールを設定できます。娘の状態をよく考えて予定を組みましょう。なお、毎年１０月は『収穫祭』のため、収穫祭へ参加か休息かを選ぶことになります。



①娘を鍛える→P20
才能を伸ばす近道ですね。女の子らしい習い事から激しい武術の訓練まで、様々です。

②娘を働かせる→P22
労働で得られるものはお金と経験、それとオマケにストレスがついてきます。

③武者修行に出す→P24
かつて自分がそうであったように、大海を求めて城壁の外へ冒険に行かせまょう。

④休みをあげる→P26
疲れたときには休息が、忙しさで父子の関係が乾いたときにはバカンスが何よりの薬です。

娘を鍛える

娘の教育は、学問系・武術系・社交系の３系統１０種類の中から選択します。各授業とも上達にともなって初級・中級・上級・マスターとレベルアップし、授業料もそれにつれて上がっていきます。受ける授業によって上がる能力値はさまざまですが、能力値は成功した時のみ上昇します。また授業料が不足すると、その日から授業が受けられなくなりますからご注意ください。

学問系

自然科学

科学的で合理的な目を養う学問です。知力は向上しますが、神秘主義を排する立場のため信仰を妨げます。

詩文

作詩と古詩解釈を学習し、豊かな心を育てます。知力が向上するとともに芸術的センスも磨かれますよ。

神学

宗教上の教理と信仰を研究する学問です。知力、信仰心が向上し、それにともない抗魔力も身につきます。

軍学

戦略と兵法を学習します。知力と戦闘技術が向上しますが、徹底した実用合理主義は感受性をつみとります。

武術系

剣術

実戦的な剣術の稽古です。武器の扱いが上昇し、戦闘技術の向上とともに攻撃力を高めます。

格闘術

体術を身につけることを目的とした稽古です。あらゆる格闘に応用がきき、戦闘技術向上にかなり有効です。

魔法

実用的な魔術の技法を習うことができます。稽古を重ねるごとに、技術とともに強力な魔力が身につきます。

社交系

礼法

本格的な宮中礼儀作法を学ぶことができます。礼儀正しくなるにしたがい、気品にも磨きがかかります。

絵画

絵画を通じて芸術的センスが身につき、感受性豊かな娘になることでしょう。

舞踊

バレエの稽古です。女性らしさ、芸術性が磨かれ、体も丈夫になります。社交界では舞踊は常識です。

娘を働かせる

１５種類あり職種によっては年齢制限があります。すべて成功報酬であり、完璧に仕事をこなすと給料を５割増しでもらえます。うまくなれば給料を上げてもらえます。ただし、『家の手伝い』のみ給料はありません。失敗しても経験は能力値として蓄積されますが、技術職で成功するには必要な能力を事前に身につけておかなければなりません。

10歳～

家の手伝い　自宅で家事を手伝います。閉じこもりがちになるため、少し鈍い娘に・・・。

10歳～

宿屋　掃除洗濯とお客のもてなしです。ハードですから基礎体力がないとうまくこなせません。

10歳～

子守　託児所での子供の世話です。感受性は上がりますが色気とは無縁です。

10歳～

農場　農作業や家畜の世話です。体力・腕力がつきますが、少しがさつになってしまいます。

10歳～

教会 奉仕活動なので給料はわずかですが、信仰心・道徳心が培われていくでしょう。

10歳～

料理屋 料理の手伝いとウェイトレスの仕事です。料理が下手では勤まらない仕事です。

11歳～

木コリ 斧をかついで材木を切り出す男の職場です。力がなくては勤まりません。

11歳～

髪結い ヘアメイクとデザインの仕事です。芸術センスが第一の職場です。

12歳～

左官 一見簡単そうですが、実はかなりの体力と芸術センスが要求される大変な仕事です。

12歳～

狩人 山野を駆け巡るハードな仕事です。体力と知力をフルに活用して獲物に挑みます。

13歳～

墓守 墓地の管理と警備が仕事です。厚い信仰がなければ死者の眠りを守れません。

14歳～

家庭教師 伯爵家で令息に勉強を教えます。当然、あふれる知能が絶対に必要になります。

14歳～

酒場 ウェイトレスの仕事です。1に体力、2に色気。話題作りが上手になります。

15歳～

ヤミ酒場 怪しげな酒場での仕事です。何はなくとも色気が大事。悪い噂がたつかも・・・。

16歳～

夜の殿堂 舞台芸者の仕事です。漂う色気と芸術性を兼ね備えれば、衣装も一層引き立つでしょう。

武者修行に出す

都の四方を冒険します。モンスターなどと戦い実戦経験をつみましょう。東部森林地帯・西部砂漠地帯・南部水郷地帯・北部氷山地帯のいずれかを選択し、スケジュールに組み込みます。地域によって出現するモンスターが異なり、それぞれ難易度も違います。

■クエスト

武者修行に出発すると画面がクエストモードに変わります。クエストモードで「A」ボタンを押すことによってキャンプを張ることができます。キャンプを張ると4つのコマンドが表示されます。

休　む　：戦闘で消費したＨＰやＭＰの回復には寝るのが一番です。クエストの続きを始めるためには、ここでかならず『休む』を選択してください。
道具使う　：薬やその他のアイテムを使用します。
装備変更　：他の装備を執事が持ってきてくれます。しかし、持ってくるのに多少時間がかかります。
ステータス：娘のパラメータを見ることができます。

■戦闘

モンスターや人と出会うたびに、戦闘や会話など対応を選びます。ここで戦闘状態になると、画面が戦闘モードに変わります。剣と魔法で戦うのですが、敵の攻撃を受けるとＨＰと戦意が減っていき、ＨＰが０になると負けとなります。また、戦意が０になると逃げ出す場合もあります。

戦闘に負けると、気絶した娘を執事が家までつれて帰り、その地域での武者修行は終了となります。また、冒険途中で日程を消化してしまった場合や、その地域を巡って再び城壁内に戻ってきた場合も武者修行を終了することができます。

休みをあげる

ストレスがたまったままではイライラしたり、調子をくずしてしまったりとロクなことはありません。そんなときは休むことが一番の特効薬です。仕事や勉強ばかりでなく、たまには息抜きやコミュニケーションも大切です。休みは娘の状態に応じて５つのパターンがありますので、よく考えて選択してください。

■自由行動

自由行動を選択すると娘は街へ遊びに行きます。その際おこづかいをあげるかどうかを決めてください。もちろん与えたほうが娘の機嫌が良くなるのは言うまでもありません。

■バカンス

娘と２人きりでバカンスにでかけます。行き先を海と山のどちらかを選んでください。四季折々の風光明媚な保養地を訪れて、娘と２人で自然を満喫しましょう。季節や場所によって娘に与える効果も違ってきます。

■安静

娘が病気になると、自由行動やバカンスには行くことができません。自宅で安静にさせるなら、あなたか執事のどちらが付き添って看病するか決めてください。ただし、あなたが看病する場合は仕事を休むため出費がかさみます。

■サナトリウム

娘が病気にかかっている場合の休みとしては、もう1つサナトリウムに行くという方法があります。費用はかかりますが、娘を環境のよい療養地に連れていき、ゆっくりと休ませてあげることができます。その効果は抜群です。

■監視

娘が非行にはしると、このコマンドが登場します。このコマンドを選ぶと、娘は自由に行動しますが、執事にそのようすをこっそり監視させ、ムダ使いや過ちのないようにすることができます。

家出

特殊な状態として、感受性の高い娘が引き起こす『家出』があります。帰ってくるまでの1カ月間何もスケジュールが組めませんし、それまで培ってきた評価が下がってしまいます。こんなときに父親であるあなたにできることは娘が帰ってくるのを待つことだけです。

収穫祭

毎年１０月は国をあげてその年の収穫を祝う収穫祭が１カ月に渡りおこなわれます。とりわけ注目を集めるのは王室主催の４大イベントです。ここで好成績をおさめれば莫大な富と名声を得るチャンスです。

１０月のスケジュールは収穫祭のイベントに出場するか、休みをあげるかを選びます。

■武闘会

王国内外から腕自慢の猛者たちが集まり、その年の武芸ナンバーワンを競うのがこの武闘会です。トーナメント形式でおこなわれ、すべての対戦に懸賞金がつきます。

さらに優勝者には国王からおほめの言葉と優勝賞金・賞品が贈られます。

参加資格に制限はありませんが、武器や防具は収穫祭に参加する前にあらかじめ装備させておかないと参加後は装備の変更はできませんからご注意ください。

■王国芸術祭

国外からも多くの芸術家が参加するこのコンクールは、非常に権威ある大会であり新進芸術家の登竜門として知られています。厳粛なる審査により、金・銀・銅の3賞が決定され、それぞれ賞金が与えられます。

金賞に輝いた場合は、国王からおほめの言葉とすばらしい賞品を賜ることができます。この芸術祭には、絵画の授業で作品を描いていないと参加できません。

■ダンスパーティー

ダンスパーティー恒例のダンスコンテストは、国中から美女が集う華やかな美の競演です。審査は体力・色気・芸術性などにポイントをおいておこなわれ、技術賞・芸術賞・総合優勝を決定します。各賞には賞金が与えられ、総合優勝者には国王のおほめの言葉と豪華な賞品が与えられます。

ダンスパーティーに参加するには、まずドレスを着ていないと参加できませんから、ドレスがなかったり、太って着られなかったりする場合は、参加できません。

■お料理コンクール

王国一の料理人を決めるコンクールです。毎年腕に覚えのある参加者たちが、自慢の料理や秘伝の料理を披露してその味を競います。

審査員が試食して、優勝から第3位までの入賞者にはそれぞれ賞金が与えられます。さらに優勝者には国王からのおほめの言葉と、世にもめずらしい貴重な賞品が贈られます。参加資格に制限はありません。

エンディング

１８歳の誕生日を迎えると、一度メイン画面に戻ります。そしてもう一度「Schedule」（スケジュール）を選択するとエンディングが流れ始めます。エンディングはノンストップで流れて行きますから、セーブなどのコマンドを実行したい場合は「Schedule」（スケジュール）を選ぶ前におこなってください。

セガサターンCD使用上のご注意

●キズつけないで

ディスクにキズをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いてはダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

●保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿のところを避けて保管してください。

●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

●汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

セガサターンCDは、セガサターン専用のゲームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

★セガサターン本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396

PRINCESS MAKER 2

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGASATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。

T-5201G　© 1993,1994 GAINAX / AKAI.Company
© 1995 MICRO CABIN CORP.