

AVEN

PUBLISHER: Proxima Software 1993

AUTHORS: M. Janacek, L. Schon, M. Hlavicka

Hra AVEN je strilecka - dostal jste se do chráněného komplexu plného nastrah, překazek a obranných zařízení - váš úkol je jednoduchý, dostat se ven.

Ovladání:

Kromě čtyř směrů a střílení (O, P, Q, A, M nebo Sinclair či Kempston) můžete ještě:

- sbírat předměty (V - vezmi), stáčí být u něj a mít nastaven volný zásobník, jsou zobrazeny v největším panelu na levé straně.
- pokladat předměty (B - polož), položíte ten předmět, který je v horním zásobníku (ten, co právě používáte)
- volit používaný předmět (X - změna předmětu) - můžete u sebe mít až tři předměty najednou, používáte však pouze jeden z nich, ten co je nahore. Vpravo vedle používaného předmětu je také počet použití (střelivo, počet kusů, ...).
- pozastavit hru (R - pauza), dále pokračujete stiskem ENTERu.
- ukončit hru (H - konec) - program se ještě pro jistotu ptá, jestli nejde o omyl.

Rady a postřehy:

Nejprve chvíli počkejte, program má demo a tam uvidíte čím začít (seberte si laserovou pušku). Ve hře se vyskytuje množství různých předmětů - pušky, granáty, energie, lahvičky s různými chemikáliemi, diskety, nůžky, pocítace (malá Spectra). Každý má nějaké použití, na něco přijdete brzy (laserová puška, granáty), něco vám dá víc práce (například lahvička s hydroxidem sodným (NaOH), kterou naleznete v chemickém skladu, je určena k neutralizaci louže kyseliny sírové (H₂SO₄), která vám v jednom místě brání v cestě). Na použití ostatních předmětů musíte přijít sami.

Laserová puška má jednu nepříjemnou vlastnost, je poměrně velká a tak ji musíte nést na pravé straně vedle sebe, to vás omezuje v možnostech střílení, musíte si tedy dávat pozor na to, jestli vaše střely vůbec nepříteli zasáhnou.

Kreslete si mapku, ať se v bludisti neztratíte, poznamenávejte si do ní, co kde je a když na to přijdete, tak také k čemu to je.

Ctete pozorne licencni podminky firmy PROXIMA predtim, nez porusite obalku s instalacnimi disketami. Pocitacovy program zaznamenany na diskete (disketach) je autorsky dilem chranenym ustanovenimi cs. autorskeho zakona a mezinarodnimi smlouvami. Porusenim obalky s disketami se zavazujete dodrzovat ustanoveni nasledujici smlouvy mezi Vami a firmou PROXIMA.

Licencni ujednani:

1. Uzivatel je opraven instalovat a provozovat pocitacovy program na jedinem pocitaci a smi si poridit jedinou bezpecnostni kopii onstalacnich disket.
2. V pripade zakoupeni multilicencni dodavky pocitacoveho programu je uzivatel opraven instalovat a provozovat program na takovem poctu pocitacu, jaky je uveden v multilicencni smlouve.
3. Firma PROXIMA neruci za bezvadny chod programu na pocitacich, ktere nejsou 100% kompatibilni se standardem IBM. Program musi byt provozovan v souladu s instrukcemi, obsazenymi v pruvodni dokumentaci.
4. Je zakazano porizovat kopie manualu k programu. Rovnez je zakazano menit, modifikovat nebo upravovat program a dokumentaci, vcetne disassemblovani a podobnych programatorskych praci.
5. Nehodlate-li respektovat ustanoveni teto smlouvy, vratte software v neporusenem obalu tam, kde jste jej ziskali. Bude Vam vracena castka, kterou jste zaplatili. Podminkou je vraceni do 10 dnu od zakoupeni a pri vraceni je nutno predlozit doklad o zaplacení.