

Escenario del juego:

Tú eres FALCON, un agente de TIEMPO. Eres uno de los agentes de élite de servicio. TIEMPO controla las líneas temporales (al pasado, presente y futuro) para la Tierra y otros planetas, y sus agentes se aseguran de que nadie que realice saltos temporales pueda ocasionar cambios en la historia.

En esta misión, te enfrentas con un enemigo particularmente peligroso ya que se trata de un poderoso Caballero del Tiempo, uno de los propios agentes de TIEMPO, al que no se puede matar. Tienes que seguir las huellas del Caballero renegado y reparar cualquier cambio que se haya producido en los artefactos temporales. Tendrás que seguir paso a paso los movimientos del Caballero renegado y frustrar de ese modo sus planes.

Los importantes artefactos temporales de diferentes planetas podrían ocasionar catástrofes de toda índole si cambiaran el espacio o el tiempo correctos por otros erróneos. Mientras intentas reparar los efectos de los manejos del Caballero renegado, él estará ocasionando nuevos desperfectos.

Tu máquina del tiempo es "Alas de Halcón", que te será de gran ayuda. Emplea el NCIA para controlar tu Ala de Halcón y tener acceso a los bancos de memoria que te facilitarán la información que necesites, incluyendo los acontecimientos que se desarrollen simultáneamente en las Zonas Temporales. Estudiando la base de datos conseguirás saber de las zonas temporales, los no-habitantes y los objetos históricos de vital importancia. NCIA controlará la curvatura en el tiempo de tu máquina, permitiéndote que viajes a través del espacio-nulo. Puedes también usar el Auto-Doc de a bordo como método ideal de reestablecer los niveles de stamina.

Tienes que completar tres misiones siguiendo estas pautas para derrotar al Caballero renegado.

Los Controles:

El juego da comienzo en la Cámara Eiger, el H.O. de TIEMPO. Tendrás que luchar como sepas para encontrar a Ala de Halcón, ya que el Caballero renegado ha programado algunos Cidroides para que te maten. Cuando encuentres tu máquina del tiempo, deberás entrar por arriba (mirando a la izquierda). Aprieta el disparador para entrar y te encontrarás ante el panel de mandos de Ala de Halcón.

Las opciones de NCIA aparecen en la caja de la parte alta de la pantalla. Selecciona una de las siguientes:

- DATABASE: suministra información sobre un gran número de sujetos, y te avisará cuando haya irregularidades en una Zona Temporal.
- AUTODOC: se trata de un excelente remedio para reponer la stamina, pero no queda sin penalización.
- TIME ZONE: puedes saltar a la Zona Temporal que escojas.
- EXIT: sales de Ala de Halcón.

Aprieta el disparador podrás disponer de NCIA para utilizarlo. IZQUIERDA y DERECHA van cambiando las funciones de NCIA y DISPARO las selecciona. Eligiendo DATABASE, se te presentará información sobre cualquier sujeto, o se te dará un menú del que elegir. Puedes iluminar tu elección con ARRIBA y ABAJO y aprieta DISPARO para seleccionarla. Si quieres abandonar una pantalla pulsa DERECHA y DISPARO sobre la caja que pone RETURN. Si quieres abandonar por completo la opción, pulsa IZQUIERDA y DISPARO sobre la caja que pone CANCEL.

Cuando escojes TIME ZONE puede seleccionar a cual de ellas deseas ser trasladado o CANCEL si cambias de idea. Para abandonar Ala de Halcón y explorar una zona temporal, selecciona EXIT.

La función que resta por mencionar es una utilidad AUTO-DOC en la que completas y reestablesces tu fuerza.

A mano derecha de Ala de Halcón puedes ver un dibujo del objeto del cual estás recibiendo información, un reloj que marca el tiempo que te queda y un cajetín que te presenta la fecha de la zona temporal en la que te encuentras.

TECLAS DE CONTROL SPECTRUM

Arriba - O Abajo - A Derecha - P Izquierda - Q Disparo - ESPACIO
BAJAR sobre un objeto te permite cogerlo o soltarlo, con la salvedad de que solo puedes llevar un objeto al mismo tiempo.
DISPARAR cuando te encuentras en el lugar adecuado y mirando a la izquierda te permite entrar en Ala de Halcón.

Cuando abandones tu máquina del tiempo, NCIA la dirigirá automáticamente para disimularla por los alrededores, por lo que es recomendable tomar buena nota de dónde saliste de ella. Estás equipado con un arma láser de respuesta rápida para las acciones defensivas.

Adicionalmente puedes invocar a los poderes ocultos reservados a los Caballeros del Tiempo. De esta manera reconstruirás las barras POW y TS de la pantalla principal de juego. TS puede inmovilizar a tus enemigos durante algún tiempo y POW te preservará de todo daño, aunque por poco tiempo.

Cuando se haya acabado tu stamina, serás devuelto a Ala de Halcón, pero te será impuesta una penalización sobre tu tiempo.

Algunos de los objetos históricos pueden ayudarte en gran manera, aunque tendrás que experimentar con ellos para ver cómo. La Base de datos puede ayudarte a identificar a los enemigos que te encuentres.

El juego se acaba si te quedas sin gota de stamina y mueres, o bien si consigues realizar las misiones en el plazo de tiempo prescrito.

DRO SOFT, Francisco Remiro, 5-7, 28028 Madrid, Telf. (91) 246 38 02

PRINTED IN SPAIN

DRO SOFT S.A. / De Remiro, 5 / 28028 Madrid