

INSTRUCCIONES DE CARGA

SPECTRUM En el modelo 48 K

Tecla LOAD" y pulsa ENTER.

AMSTRAD PULSA CTRL Y ENTER PEQUEÑA.

MSX TECLA RUN"CAS:",R

CONTROLES

Pulsa M para hacer aparecer el menú

S comienza la partida

P permite elegir entre uno o dos jugadores

L para incrementar el nivel inicial

C para editar los controles

J para elegir joystick

D para definir las teclas

Hay seis teclas que se pueden definir, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Puñetazo y Patada. La tecla H está reservada para Hold (Mantener) y no puede emplearse como tecla de control.

Cuando utilices joystick, la barra espaciadora permitirá seleccionar el botón de fuego entre Puñetazo y Patada.

Sin Patada o Puñetazo seleccionado

Dibujo	Izquierda	salto	Derecha
		Agacharse	

Patada Seleccionada

	Patada de Salto	
Patada a Izquierda	Patada a Derecha	
	Patada Agachado	

Puñetazo Seleccionado

	Puñetazo en Salto	
Puñetazo a Izquierda	Puñetazo a Derecha	
	Puñetazo Agachado	

Pulsa Caps Shift y Symbol Shift a la vez para volver a la Tabla de Marcadores.

Presiona H para detener la partida, pulsa cualquier otra tecla para continuar.



© U.S. GOLD BY MASTERTRONIC LTD

Francisco Remiro, 5-7
28028 Madrid
Telf. (91) 246 38 02