

THUNDERBLADE

SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE

ESCENARIO

Tu país ha sido invadido por las fuerzas rebeldes de un dictador despiadado e implacable, el General Swindells. Tus tropas están cansadas de luchar contra el potente y sofisticado sistema de armas de los rebeldes y to gobierno será derrocado en poco tiempo. U.S.G.H.Q. te ha encargado que en un último intento te enfrentes al enemigo utilizando una de sus más modernas naves de vuelo, el helicóptero de ataque Thunder Blade. Como veterano en múltiples combates aéreos ¿podrás conseguir lo que parece imposible?

Los pormenores de tu misión se encuentran detallados en varias etapas estratégicas.

1. Ciudad Skyscraper.
2. Montaña/desierto.
3. Delta del río.
4. Refinaría.

En cada etapa te enfrentarás a los ejércitos de tierra y aire que defenderán a toda costa una de sus superfortalezas. Destruyela cueste lo que cueste. Sólo cuando hayas destruido la última de sus fortalezas podrás descansar.

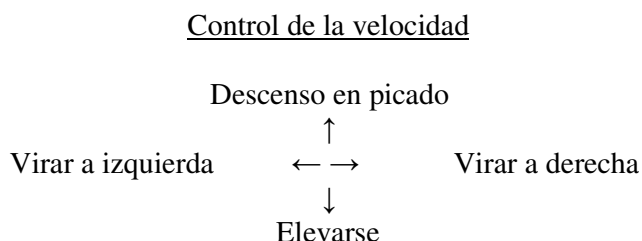
EL JUEGO

Empiezas la partida con cinco helicópteros de reserva (dos helicópteros de reserva en la versión C64). La partida termina cuando todos tus helicópteros son destruidos o cuando consigas hacerte con la última fortaleza. Cada 20.000 puntos ganas un nuevo helicóptero (100.000 puntos en C64).

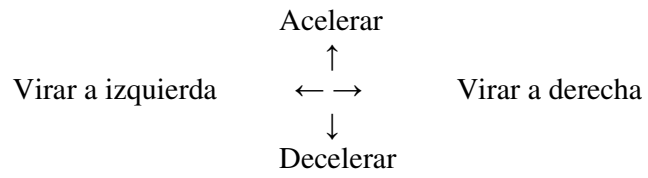
Te enfrentas al enemigo desde un punto de vista horizontal y vertical. El avanzado sistema de armamento del Thunder Blade incluye una cadena de cañones de fuego rápido, utilizada para ataques aéreos, como por ejemplo, contra aviones o helicópteros enemigos. Los objetivos enemigos de tierra y mar pueden ser destruidos con misiles dirigidos aire a tierra. Recuerda que los misiles no están preparados para fuego rápido y cuando los utilices cuida tu coordinación y precisión. Los cañones y los misiles pueden disparar todos los objetivos.

Para acertar a tu objetivo (en tierra o mar) colócate en línea con el aparato enemigo y pulsa el botón DISPARO.

CONTROLES DEL JOYSTICK



Boton disparo no pulsado



Botón disparo pulsado