

TIME SCANNER

(AMSTRAD, COMMODORE, MSX, SPECTRUM)

Escapa del agujero negro limpiando las cuatro etapas del juego. Tendrás que moverte entre la etapa del Volcán, la etapa de la Ruinas y la etapa de Saqqarah usando los túneles del tiempo. Pero para alcanzar la etapa final debes de limpiar estas tres etapas primero...

INSTRUCCIONES DE CARGA

MSX: Escribe BLOAD "CAS:", R.

Amstrad Cassette

Pulsa CTRL y la pequeña tecla ENTER. Pulsa PLAY en el cassette.

Amstrad Disco

Mete el disco en la unidad. Teclea RUN"DISK y pulsa ENTER.

Spectrum

Mete la cinta en tu cassette y teclea LOAD"" y entonces pulsa ENTER.

C64 Cassette

Mete la cinta en tu cassette. Mantén apretada la tecla SHIFT y pulsa RUN/STOP.

CONTROLES

Amstrad 6128 Cassette/Disco.

Spectrum +2 Cassette. C64 Cassette

Selección del juego: Pulsa 1 para un jugador y 2 para dos jugadores.

Controles:

Flippers:

- Izquierda: W.
- Derecha: O.

Tilt:

- Izquierda: Q.
- Derecha: P.
- Arriba: ESPACIO.

Pausa sí/no: H.

Abandonar/volver: CONTROL & ESC al mismo tiempo (Amstrad).

Abandonar/volver: BREAK (Spectrum +2).

Abandonar/volver: C= & RUN/STOP al mismo tiempo (C64).

ETAPA DEL VOLCAN

Enciende las lámparas que deletrean VOLCANO manejando la bola por los caminos transparentes del volcán. Cuando todas las lámparas estén encendidas, el volcán entrará en erupción.

ETAPA DE LAS RUINAS

Lanza las bolas en el agujero de recoger bolas, en la parte superior al centro de la

pantalla. Cuando hayas conseguido dos bolas y hayas tumbado todos los objetivos, volviéndolos rojos, se te concederá una Bola de Fuego. Si tienes éxito y cueles la bola de fuego en el agujero de recoger bolas, la totalidad de la cápsula de las ruinas serán destruidas.

ETAPA DE SAQQARAH

Enciende todas las lámparas que deletrean PYRAMID, tumbando los objetivos y entonces deja caer la bola en el triple agujero de bolas, para construir la Pirámide.