

En el ST y AMIGA puedes crear tu propio ángulo de cámara Cuando estés en el modo pausa, mueve el joystick para hacer un zoom y acercarte más a la pista Cuando sigas jugando éste será el ángulo de cámara número 10 que puede ser re-seleccionado pulsando la tecla F10

OPCIONES DEL MENÚ PRINCIPAL

Las opciones del menú principal son

1 PLAYER (1 JUGADOR)
2 PLAYER (2 JUGADORES)
TOURNAMENT (TORNEO)
SEASON (TEMPORADA)
DEMO (DEMOSTRACIÓN)

La versión del Commodore 64 tiene una opción de control de espectadores que se explicará más adelante.

1 PLAYER (1 JUGADOR) es la opción que acabamos de explicar Puedes cambiar tu nivel de dificultad, el nivel de dificultad del jugador contrario (ordenador) y el tipo de superficie GRASS (HIERBA), CLAY (TIERRA BATIDA), CEMENT (CEMENTO) o CARPET (HIERBA ARTIFICIAL). Para introducir tu nombre mueve el cursor hacia PLAYER 1 y utilizando la tecla DELETE para borrar el nombre anterior. Tecllea tu nombre y pulsa disparo o le tecla RETURN cuando termines. Además, también puedes cambiar el nombre del jugador controlado por el anónimo CPU.

2 PLAYER (2 JUGADORES). Esta opción es casi igual que la de 1 JUGADOR, pero pueden jugar dos personas, una contra otra Para poder jugar necesitarás otro joystick El ordenador te pedirá que el jugador que tenga el servicio pulse el botón disparo. Es muy importante que el jugador correcto haga esto para que el ordenador sepa quién está utilizando el joystick.

TOURNAMENT (TORNEO). Cuando tengas más confianza en tu juego, puedes intentar entrar en un torneo real. Todas las estadísticas, superficies de pista, tipos de estadios, fechas y premios están basados en la realidad. Jamás habrás visto un juego de tenis tan realista.

SEASON (TEMPORADA). Vive un año de la vida de un profesional número 1. Intenta ganar el máximo de dinero posible durante un año de torneos de tenis.

DEMO (DEMOSTRACIÓN). Mira cómo juegan un partido dos jugadores controlados por el ordenador. El ángulo de la cámara cambiará automáticamente cada x golpes. Para volver al menú principal pulsa disparo o tecllea P para hacer una pausa y después pulsa Q para salir.

EL TORNEO

¿Estás preparado para participar en un torneo? International Tennis simula setenta y dos* de los mejores torneos de diferente prestigio, dificultad y premios. Selecciona la opción TOURNAMENT del menú principal.

* (Sólo ocho en algunas versiones)

TENNIS TOURNAMENT PLAYER ENTRY (ENTRADA DEL JUGADOR A UN TORNEO DE TENIS). En esta pantalla puedes introducir tu nombre, nivel de dificultad y duración de los partidos en los que quieres participar. Los partidos de tenis pueden tener 1, 3 ó 5 sets de duración Selecciona la opción REAL y jugarás con el número de sets que tiene un partido en la vida real. Cuando estés preparado, pulsa DISPARO sobre la opción SELECT TOURNAMENT.

SELECTTOURNAMENT(SELECCIÓN DEL TORNEO) De esta manera podrás acceder a todos los torneos, ocho al mismo tiempo. Si en pantalla no aparece el que quieres seleccionar pulsa sobre PREVIOUS o NEXT para cambiar de página. La cantidad total del premio aparece al lado de cada torneo Cuando hayas seleccionado uno, mueve el joystick para colocarte sobre él y pulsa DISPARO

TOURNAMENT SCREEN (PANTALLA DEL TORNEO). Esta pantalla muestra el torneo, su localización sobre el mapa del mundo, la cantidad a la que asciende el premio, el número de vueltas en que tienes que participar, la duración de los partidos y el tipo de superficie. Selecciona la opción MONEY BREAKDOWN para conocer más detalladamente la cantidad a que asciende el premio. Elige RESELECT TOURNAMENT si cambias de opinión y quieres volver a seleccionar

Cuando estés preparado selecciona ENTER TOURNAMENT para enfrentarte a tu primer adversario. Participarás automáticamente en cada vuelta hasta que pierdas o ganes el torneo.

TEMPORADA

Una temporada completa de Tenis Internacional te permitirá ganarte la vida jugando en una serie de torneos. Cada x semanas podrás seleccionar entre un3 serie de torneos. Recuerda que cuanto mayor sea el premio más difícil será ganar la competición.

La opción TEMPORADA no se encuentra disponible en algunas versiones. Consulta las notas adicionales que aparecen al final de este manual.

Desde el menú principal selecciona SEASON (TEMPORADA).

TENNIS SEASON PLAYER ENTER (ENTRADA DEL JUGADOR A UNA TEMPORADA DE TENIS). Esta pantalla te permite introducir tu nombre, nivel de dificultad y duración de los partidos de la misma manera que en el caso de un solo torneo. Selecciona START NEW YEAR para empezar una nueva temporada. Selecciona CONTINUE SEASON para continuar en esa temporada si ya has empezado.

En la siguiente pantalla aparecen los torneos disponibles Selecciona uno. Cuando termines el torneo, volverás a esta pantalla.

Algunos de los torneos más prestigiosos no están disponibles a jugadores con niveles de habilidad bajos y por tanto no los podrás seleccionar Si quieres participar en Wimbledon, primer tendrás que subir tu nivel de habilidad sobre la pantalla PROGRESS REPORT

La pantalla PROGRESS REPORT te permite conocer tu actuación desde el comienzo del año y calcular tus ganancias También te permite CARGAR o SALVAR tu jugada a disco o cinta. Consulta la sección SALVAR Y CARGAR TEMPORADAS para más información.

LAS REGLAS DEL TENIS

1. En cada partido el jugador que gane el primero, segundo o tercer punto tendrá una puntuación de 15, 30 ó 40 puntos, respectivamente. Si ganas el cuarto punto normalmente ganarás el juego a no ser que los dos jugadores estén empatados a 40: una situación llamada "iguales"

2. Cuando hay empate, el primer jugador que gane un punto tendrá la ventaja. Si él o ella ganan otro punto ganarán el partido. Si el otro jugador gana, la puntuación Volverá a ser de "iguales". En otras palabras, el primer jugador que gane dos puntos consecutivos después de empatar ganará el partido.

3. El jugador que gane seis partidos ganará el set, pero él o ella tendrán que ganar con un margen de dos juegos como mínimo. Ante una puntuación de 6 a 5 partidos el set se alargará hasta que uno de los jugadores consiga una ventaja de dos partidos. Además, si la puntuación llega a seis partidos y no es el último set del partido, entonces se aplica la norma del "tie-break".

4. Ante un "tie-break", el primer jugador que gane siete puntos con la ventaja de dos puntos sobre el jugador contrario será el ganador. Durante el "tie-break" se utiliza una puntuación numérica. El jugador al que toca servir hace el primer servicio y después el servicio cambia cada dos puntos. Durante el "tie-break" los jugadores cambian de posición cada seis puntos.

5. En un partido de un set, el jugador que gana el set gana el partido. En un partido de tres sets el jugador que gana dos sets gana el partido. En un partido de cinco sets, el jugador que gana tres sets gana el partido.

6. Si el servicio del jugador da contra la red, pero no se sale de la pista, se produce el llamado LET — él o ella tendrán otras dos oportunidades —. Si la pelota se sale de la pista o da contra la red y no pasa al otro lado, entonces el jugador sólo podrá lanzar una vez más.

RESUMEN DE LOS CONTROLES

Teclas:

S Ver tabla de puntuaciones (sólo disponible entre punto y punto).
P Pausa en partida (pulsa disparo o R para continuar jugando).
Q Terminar partido (úsalo mientras estés en el modo pausa).
0-9 Cambio del ángulo de la cámara (teclas A-J en el Spectrum)

Jugando un partido

Pulsa disparo para repetir un lanzamiento, joystick para fijar la dirección. Joystick para mover al jugador antes de que su adversario golpee la pelota.

Pulsa disparo para servir si no utilizas el SUPASERVE. En el SUPASERVE pulsa disparo para determinar la potencia y mueve el joystick para fijar su dirección.

Cuando utilices el SUPASPIN pulsa disparo para golpear la pelota y vuelve a pulsar disparo antes de que ésta toque el suelo. Mueve el joystick hacia delante o hacia atrás para dar el efecto correspondiente a la pelota.

NOTAS ADICIONALES

Commodore 64

Debido a la amplia variedad de las especificaciones de los chips de sonido incorporados, el público suena diferente según el tipo de ordenador utilizado. Selecciona la opción CROWD CONTROL (del menú principal) para mejorar el efecto sonoro si tu ordenador suena extraño

Spectrum

Cuando cargues por primera vez el juego, el ordenador te pedirá que definas el tipo de joystick que vas a utilizar.

Nota. Debido a limitaciones de memoria, las versiones de cassette del Spectrum 48 K y Amstrad 64 K tienen sólo ocho torneos y además carecen de la opción "temporada".

SALVAR Y CARGAR TEMPORADAS

Para poder seguir jugando una temporada deberás salvar a disco o cinta te avance.

Si tu ordenador tiene una unidad de disco incorporada la utilizará. Si no, deberás utilizar la cinta.

Si utilizas una unidad de disco, necesitarás tener un disco en blanco debidamente formateado. Consulta el manual de tu ordenador para más detalles sobre cómo formatear un disco en blanco. Formatea el disco antes de cargar International Tennis.

No intentes salvar temporadas en tu disco o cinta de International Tennis.

SALVAR: Desde la pantalla PROGRESS REPORT, selecciona la opción SAVE. Tecllea el nombre del fichero y pulsa RETURN. Anota el nombre del fichero si quieres cargarlo después.

CARGAR: Cuando desees seguir jugando una temporada en otro momento carga International Tennis y pasa a la pantalla PROGRESS REPORT. Inserta el disco o rebobina la cinta en la que has salvado la temporada. Selecciona LOAD, tecllea el nombre del fichero y pulsa RETURN.

Si no consigues cargar esa temporada, quizá estés utilizando un nombre de fichero equivocado.

© 1990 Palace Software