

# PAC-MANIA

## SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE. MSX

### INSTRUCCIONES

Pac Mania es un juego en el cual tú manejas al Pac-Man a través de un mundo de laberintos en tres dimensiones. Armado solamente con un único poder de SALTO, el Pac-Man se enfrentará a nuevos retos a medida que entre en los Mundos de la Ciudad de Block, el Parque de Pac-Man, la Tierra de Sandbox y en Jungly Steps

Empieza el juego seleccionando el nivel 1, 2 ó 4: cuanto más alto sea el nivel, más difícil será el juego. Tu objetivo es comerte todos los puntos y pildoras de poder en los laberintos, al mismo tiempo que evitas a esos malditos fantasmas. El jefe fantasma Clyde ha reclutado dos nuevos talentos fantasmas: **Sue** y **Funky**, haciendo el viaje de Pac más problemático. Sin embargo, si te comes una pildora de poder, los fantasmas cambiarán temporalmente de color, dando a **Pac** la oportunidad de abrirse paso masticando y hacer puntos extra.

Si eres lo suficientemente Pac-Maníaco para haber alcanzado el siguiente laberinto antes de quedarte sin vidas, ¡no desespere! ¡Ahí también hay oportunidad de masticar!

### INSTRUCCIONES DE CARGA

**Comodore 64/128 (Cassette):** SHIFT y RUN/STOP.

**Spectrum 48/128 (Cassette):** LOAD "" y pulsar ENTER.

**Spectrum +3:** LOAD "" o usa el cargador

**Amstrad 464/6128 (Cassette):** Pulsa CTRL y el ENTER pequeño y PLAY en el cassette.

**Amstrad 464/6128 (Disco):** CPM

**MSX:** BLOAD "CAS:", R

### CONTROLES DE JUEGO (Todas las versiones)

#### TECLADO

Z: Izquierda.

X: Derecha.

O: Arriba.

K: Abajo.

Espacio: Saltar.

Shift Q: Abandonar juego.

Shift P: Pausa.

### JOYSTICK

