

Les océans du monde sont les trésors du roi Neptune. Les requins, les poulpes, les crabes et autres créatures qui vivent dans ces vastes océans sont les gardiens de ses trésors. Les perles hors pair et les merveilleuses sirènes sont sans prix et doivent être bien gardées.

SKIPPY le plongeur se promène au fond des océans à la recherche de vaisseaux engloutis ce qui menace dangereusement Neptune. Les requins ont faim, les poulpes ont de longs tentacules et Neptune est rusé. La chasse au trésor est périlleuse et terriblement excitante.

Skippy doit sauver le marin et la sirène puis il doit prendre la perle. Il doit aussi sauver CUTE une créature éponge. Dès que le marin et Cute ont été sauvés, Skippy peut passer à l'écran suivant.

Le score:

Marin - Sirène - Perle	1000 Points
Neptune - Cute	500 Points
Requin - Poulpe - Crabe	200 Points
Petit poisson	100 Points

Skippy a une réserve d'air limitée. A chaque niveau il recoit des points supplémentaires pour l'air restant à la fin de celui-ci.

Skippy a trois vies et en gagne une tous les 50000 points.

Les commandes:

Joystick ou clavier

Spectrum - interfaces Kempston ou

Clavier: haut

bas

gauche

droite

feu

Astuces:

Il faut toucher six fois Neptune pour le tuer mais il réapparaît immédiatement ailleurs.

Ayez toujours un oeil sur le scanner pour repérer les ennemis.

Soyez prudents lorsque vous ramassez la perle.

Ne tirez que si c'est absolument nécessaire.