

L. E. D. STORM

SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE

INSTRUCCIONES DE CARGA

Spectrum: LOAD "" y ENTER.

Amstrad: CTRL + ENTER.

Commodore: Pulsa SHIFT y RUN/STOP simultáneamente, y luego PLAY en el cassette.

CONTROLES DEL TECLADO/JOYSTICK

Hacia delante: Acelerar.

Hacia atrás: Desacelerar.

A izquierda: Izquierda.

A derecha: Derecha.

Disparo: Salto.

Disparo y atrás: Cambio a motocicleta (sólo en Amstrad/C64).

ITEMS A RECOGER

Latas Jerry

Cuando pases por encima de estos objetos cada una de las letras que forman la palabra "Energy" (situada a la derecha de la pantalla) se encenderá. Cuando se haya encendido la última letra ganarás mucho combustible.

Simbolos de Tierra

Estos símbolos son lanzados por naves espaciales pasajeras. Si los coges te ayudarán en tu viaje. Hay tres tipos diferentes:

E: Energía.

B: Barrera.

P: Puntos.

Capullos de energía

Salta e intenta cogelos cuando los veas flotando sobre ti en sus paracaídas.

SUGERENCIAS

RANAS MANIACAS: Estas criaturas se agarran a tu coche, reduciendo tu velocidad e impidiéndote saltar. Para deshacerte de ellas mueve rápidamente el joystick a derecha e izquierda.

COCHE ORDENADOR: Este es tu mayor adversario. Evítalo siempre que puedas porque intentará acabar contigo. Para destruir el coche ordenador salta al aire y cae sobre él.

CAMION TNT: Debido a la naturaleza de su carga estos vehículos son invulnerables a cualquier tipo de colisión. Evítalos a toda costa.

CUENTAGOTAS DE MINAS: Como su nombre indica este adversario lanzará minas altamente explosivas en tu camino. Esquivalas y adelántalo o salta sobre él.

CRATERES Y ACEITE RESBALADIZO: Aparecen de vez en cuando esparcidos por la carretera. Evítalos siempre que puedas porque si chocas contra uno de ellos tu coche patinará, disminuirá tu velocidad y perderás tiempo.

CONTROLES

El juego es compatible con joysticks Kempston, Sinclair y Cursor. También puede ser controlado vía teclado. Durante la partida.

Teclado	Joystick	Acción
O	Izquierda	Ir a izquierda.
P	Derecha	Ir a derecha.
Q	Arriba	Ir arriba a través de los sistemas de armas.
A	Abajo	Ir abajo a través de los sistemas de armas.
SPACE	Disparo	Disparar arma.
H		Pausa en la partida.
A		Interrumpir partida (en el modo pausa).
T		Melodía on/off (en el modo pausa).
SPACE		Volver a empezar (en el modo pausa).

SISTEMA DE CONTRASEÑAS

Regularmente recibirás una contraseña que puedes teclear en la pantalla de ayuda (help). Utilízala cuando quieras saltarte los niveles más fáciles y empezar desde niveles superiores.

© 1988 Capcom Co. Ltd.
U. S. Gold.