



EL JUEGO

Lemmings es un fascinante juego para uno o dos jugadores en el que ayudarás a hordas de unas criaturas poco inteligentes a escapar de más de 100 hostiles rincones.

Los Lemmings caen por una trampa a cada pantalla y, como son criaturas con muy poco cerebro, necesitan toda la ayuda que puedan obtener para sobrevivir a los peligros con los que se van a encontrar. Estas criaturas son adorables, aunque algo estúpidas. Caerán sin remedio por acantilados, al agua y a peligros y trampas, o bien chocarán ininterrumpidamente contra muros u otros obstáculos hasta que tú les ayudes. Puedes hacerlo proporcionándoles determinadas habilidades y poderes que les permitirán abrirse camino en cada nivel del juego. Una vez que hayas asignado habilidades (mediante los iconos de la parte inferior de la pantalla) a determinados Lemmings, ellos podrán utilizarlas para ayudar a sus compañeros Lemmings a sortear los obstáculos que encuentren. Cada nivel del juego se desarrolla en un entorno cada vez más complicado que deben atravesar los Lemmings. En cada nivel dispones de una cantidad diferente de habilidades para asignar, también los tiempos para completar cada nivel son distintos, al igual que la cantidad de Lemmings a los que tienes que salvar.

Con un espíritu rápido, la posibilidad de planificar de antemano y la dedicación completa por salvar a los Lemmings son los elementos necesarios para hacer que el Lemming adecuado realice la acción

apropiada en el momento correcto. Un bloqueador olvidado o un puente mal colocado podría ser una maldición para todos los Lemmings de la pantalla.

Antes de comenzar a jugar

Carga Lemmings, según las instrucciones que te explicamos posteriormente, hasta que veas la pantalla del menú principal.

Lemmings está organizado en cuatro categorías de juego de dificultad creciente: FUN, TRICKY, TAXING y MAYHEM. La categoría FUN se compone de 30 niveles y está diseñada para que te familiarices con el concepto del juego y con como funcionan las acciones de los Lemmings. No tienes por qué empezar con esta categoría. Puedes ir directamente a una de las categorías de nivel más alto, pero te sugerimos que empieces por lo menos con unos pocos niveles de la categoría FUN para llegar a entender el juego antes de pasar a categorías más difíciles. TRICKY, TAXING y MAYHEM aumentan en dificultad siendo el nivel MAYHEM el más difícil. Cada una de las categorías de juego tiene 30 niveles.

Palabras clave

Después de completar cada uno de los niveles, aparecerá una palabra clave en la pantalla. Anótala, ya que podrás ir directamente a ese nivel cuando vuelvas a jugar a Lemmings y no desees volver a jugar en un determinado nivel que ya dominas.

Pantalla del menú principal:

Pulsa el icono One-Player (un jugador) para empezar una partida de un jugador.

Pulsa el icono Two-Player (dos jugadores) para empezar una partida de dos jugadores.

Pulsa el icono New Level (nuevo nivel) para seleccionar un nivel que ya has alcanzado antes. Introduce la palabra clave y luego selecciona partida de uno o dos jugadores.

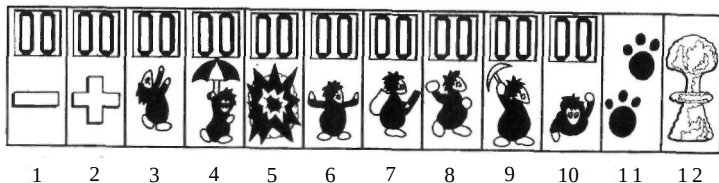
Pulsa el ícono Music/FX (música/efectos especiales) para cambiar entre la reproducción de sonido y de efectos sonoros limitados o sin música pero efectos sonoros completos.

Pulsa el icono de las flechas arriba y abajo (en la parte derecha de la pantalla) para seleccionar un estilo de juego: FUN es el modo más fácil, seguido por TRICKY, TAXING y MAYHEM.

El estilo no tiene ningún efecto en las partidas de dos jugadores.

Una partida de dos jugadores está formada por sus propios niveles, que aumentan en dificultad a medida que el juego progresa.

Iconos (de izquierda a derecha)



- 1 *Disminuye el flujo de Lemmings en el nivel
- 2 *Aumenta el flujo de Lemmings en el nivel
- Las siguientes son las tareas que puedes encargar a los Lemmings:
- 3 Trepador: trepa por superficies verticales
- 4 Paracaidista: se abre un paraguas para que baje sano y salvo
- 5 Bomba para deshacerse de un solo Lemming: es una forma de librarse de los bloqueadores
- 6 Bloqueador: se para con los brazos extendidos para bloquear el paso a sus compañeros Lemmings
- 7 Constructor de puentes: construye puentes, cada uno de ellos limitado a doce ladrillos. Cuando un Lemming ha puesto su decimosegundo ladrillo, se da la vuelta y te mira durante un

- instante... si vuelves a pulsar sobre él, pondrá otros doce ladrillos, de lo contrario dejará de construir y se pondrá a pasear de nuevo
- 8 Golpeador: cava horizontalmente, y sólo cava si la superficie está justo delante de él
 - 9 Minero: utiliza un pico para cavar diagonalmente y hacia abajo
 - 10 Cavador: cava verticalmente y hacia abajo
 - 11 *Pausa: te da tiempo para pensar
 - 12 Destrucción total de todos los Lemmings: debes encontrarte en una situación desesperada (pulsas dos veces el botón del ratón para activar este icono)

La visualización verde que hay a la derecha de los iconos muestra el nivel entero.

El cursor cuadrado de esa visualización representa la zona actual mostrada en pantalla.

Cada tarea puede ser utilizada sólo un número limitado de veces (mostradas sobre cada uno de los iconos)

*Las opciones con asterisco indican que sólo están disponibles en el modo de un jugador.

Directamente sobre el panel de iconos están (de izquierda a derecha):

El identificador de Lemming, más el número de Lemmings actualmente bajo el cursor

El número de Lemmings que ocupan actualmente el nivel

El porcentaje de Lemmings rescatados

El tiempo que queda para completar ese nivel

La partida de dos jugadores

En modo de dos jugadores, la pantalla está dividida verticalmente en dos por un indicador de nivel de Lemming. Este indicador muestra la

cantidad de Lemmings que tiene que rescatar cada jugador en cada nivel.

El jugador de la izquierda controla los Lemmings azules, el de la derecha controla los verdes. Cada jugador tiene su propia salida y compite para salvar tantos Lemmings (bien los suyos o los del adversario) como pueda.

Cada jugador tiene 40 Lemmings en su equipo en el primer nivel, pero en niveles posteriores este número depende de cuántos Lemmings fueron salvados por jugadores individuales en un nivel anterior.

Es decir, los Lemmings rescatados se añaden a los 40 iniciales del jugador para el siguiente nivel.

Los Lemmings se dirigen instintivamente hacia la salida tan pronto como entran en el nivel.

Cada jugador tiene su propio conjunto de iconos de tareas.

Al pulsar la tecla "P" se hace una pausa en el juego.

Los dos jugadores tienen que pulsar sobre Destrucción total para que tenga lugar la aniquilación de los Lemmings.

La partida de dos jugadores se compone de 20 niveles y se juega hasta que los dos jugadores no consiguen rescatar a ningún Lemming.

Algunos puntos a destacar

No se puede cavar por el metal (que se muestra como placas cuadradas y que normalmente contenían líquidos) ni hacerlo explotar.

Los constructores dejan de construir puentes:

- 1) Cuando se quedan sin ladrillos
- 2) Si el puente golpea un objeto sólido
- 3) Si el Lemming se golpea la cabeza mientras está construyendo

Los mineros y los cavadores siguen cavando hasta que se caen.

Los golpeadores siguen cavando hasta que no hay más tierra delante de ellos.

Los trepadores y paracaidistas retienen estas aptitudes hasta que se gana (o pierde) el nivel actual o hasta que mueren. Un Lemming al que

se le dan estas dos aptitudes se convierte en un atleta.

Los demás iconos de tareas tienen efecto tan pronto como pulses sobre el Lemming. Debes de fijarte en que haya algo que cavar enfrente de un golpeador o seguirá hacia adelante y habrás perdido esa tarea.

INSTRUCCIONES DE CARGA PARA SPECTRUM

Máquinas con 48 Kb

La cara A del casete contiene el programa principal, y la cara B contiene los datos de los diferentes niveles.

- 1) Inserta el casete en el reproductor
- 2) Teclea LOAD ""
- 3) Pulsa PLAY en el reproductor de casetes
- 3) Lemmings se cargará en la memoria del ordenador
- 4) Inserta el casete por la otra cara para cargar los niveles

Máquinas de 128 Kb

Sigue el proceso anterior, pero pulsa Return (Enter o Intro) para acceder a la secuencia de carga de casete y sigue las instrucciones que aparezcan en la pantalla.

Mira atentamente a la pantalla, donde se te indicará que pulses Stop en el reproductor de casetes. La pantalla te informará entonces qué nivel se ha encontrado. Tendrás que probar varias veces con los botones de rebobinado y avance rápido hasta que encuentres el nivel que estás buscando.

El juego para Spectrum

La versión para Spectrum de Lemmings tiene 60 niveles en total, repartidos en cuatro grupos de 15 niveles de dificultad creciente. Hasta 20 Lemmings inundarán tu pantalla en cada nivel. Lee el manual de instrucciones para más detalles.

Controles del juego

Joystick Kempston:

El control del joystick emula las teclas Q, A, O, P y M. Consulta la siguiente tabla.

Teclado:

Q	Mueve el cursor hacia arriba
A	Mueve el cursor hacia abajo
O	Mueve el cursor hacia la izquierda
P	Mueve el cursor hacia la derecha
M	Señala a un Lemming
N	Fija sobre un Lemming
Z	Desplazar hacia la izquierda el panel de iconos
X	Desplazar hacia la derecha el panel de iconos
A	Activa la música (sólo con 128 Kb)
L	Desplaza la pantalla a la izquierda
Enter	Desplaza la pantalla a la derecha
Caps/Symbol Shift (a la vez)	Destruirlo todo
Espacio	Hacer una pausa
Números 1-0	Resalta los 10 primeros iconos del panel

CREDITOS

Lemmings por DMA Design

Animación por Gary Timmons

Gráficos por Scott Johnston

Música por Brian Johnston y Tim Wright

Dibujos por Adrian Powell



© **Psygnosis**

Distribuido por Drosoft, SA

Moratín, 52 - 4º dcha

28014 Madrid

Tel.: (91) 4293835

La empresa declina toda responsabilidad en el uso de este programa fuera de los términos especificados en el correspondiente manual de instrucciones.