

## INSTRUCCIONES

Este video-juego es un simulador de fútbol el cual está desarrollado siguiendo el Campeonato Mundial de Fútbol.

Costa de las siguientes opciones:

- MUNDIAL
- ENTRENAMIENTO
- PREMUNDIAL
- DEMOSTRACION

## JUGAR EL MUNDIAL

En el modo MUNDIAL pueden participar de 1 a 24 jugadores, eligiendo cada uno su selección. El ordenador manejará las que queden libres, y en cada partido participarán los jugadores correspondientes según el calendario.

La situación del mundial puede grabarse, para luego seguir por donde lo habíamos dejado.

## ENTRENAMIENTO

Para irnos habituando al control del balón, pases, faltas, córner, penaltis, saques de banda... etc... podremos, en esta opción, elegir un equipo y practicar para prepararte para los partidos.

## PREMUNDIAL

En la opción de premundial elegirás entre 1 jugador ó 2 jugadores los cuales podrán disputar los encuentros haciendo uso del joystick o de las teclas (REDEFINIBLES).

## CONTROLES: MOVIMIENTO CON JOYSTICK O TECLAS

Teclas definibles según cada ordenador, aparecerán en pantalla.

Control	.....	Pausa (AMSTRAD)
Borr	.....	Retorno al menú (AMSTRAD)
Stop	.....	Pausa (MSX)
BS	.....	Retorno al menú (MSX)
M	.....	Pausa (SPECTRUM)
G	.....	Retorno al menú (SPECTRUM)
Control	.....	Pausa (COMMODORE 64)
Restore	.....	Retorno al menú (COMMODORE 64)
Break	.....	Pausa (PC y Compatibles)
Borr	.....	Retorno al menú (PC y Compatibles)
☐	.....	Pausa (AMSTRAD PCW)
Borr	.....	Retorno al menú (AMSTRAD PCW)
Enter	.....	Pausa (ATARI ST)
Delete	.....	Retorno al menú (ATARI ST)
Enter	.....	Pausa (COMMODORE AMIGA)
Esc	.....	Retorno al menú (COMMODORE AMIGA)

## INSTRUCCIONES PARA CARGAR EL PROGRAMA

CARGA AMSTRAD CPC	Disco	Teclee <b>I</b> CPM y pulsar Enter
	Cinta	Pulse CTRL +Enter simultáneamente
CARGA MSX	Disco	Introducir el disco en el ordenador y pulsar Reset
	Cinta	Teclee Bload "Cas:", R y pulsar Enter
CARGA SPECTRUM +2 Y +3		Seleccionar la opción cargador y pulsar Enter
CARGA SPECTRUM 48K		Teclee Load"" y pulse Enter
CARGA COMMODORE 64 (Joystick 2)	Disco	Teclee Load ""*, 8,1 y pulsar Enter
	Cinta	Pulsar SHIFT y RUN/STOP simultáneamente
CARGA PC y COMPATIBLES	Introducir el disco 1 en la Unidad "A" y encender el ordenador	
CARGA AMSTRAD PCW		
PCW 8256/8512	Introducir el disco por la cara "A" y encender el ordenador	
PCW 9512	Introducir el disco por la cara "B" y encender el ordenador	
CARGA ATARI ST	Introducir el disco en la unidad "A" y encender el ordenador	
COMMODORE AMIGA	Introducir el disco en la unidad "A" y encender el ordenador	

Eligen equipo ambos jugadores, entre las 24 selecciones participantes y juegan un partido amistoso de cara a la preparación del mundial.

## OTROS MENUS

OPCION MONITOR VERDE: En la versión AMSTRAD CPC se ha previsto que puedas jugar sin problemas en caso de que tengas monitor de fósforo verde. Eligiendo la opción MONITOR VERDE distinguirás perfectamente a los jugadores y el campo.

MENUS DE TACTICAS: Podrás elegir la que más te interese dependiendo del partido: 4-2-4; 4-4-2; 4-3-3; 5-3-2.

MENU SORTEO DE CAMPO: Sólo aparecerá cuando se juegue con otro jugador.

ESTADISTICA DE LOS JUGADORES: Te aparecerán tanto las características físicas como psíquicas, es decir, la velocidad, la técnica, el aguante, etc... o por el contrario, la inteligencia, visión de juego, etc...

MENU DE REDEFINICION DE TECLAS: Cada jugador puede optar por usar joystick, el teclado que ya había definido en el partido anterior o definir nuevas teclas.

## Características principales:

- Los colores de los equipos serán los reales, salvo en caso de que éstos sean parecidos, con lo cual uno de ellos vestirá una camiseta diferente para que no se produzcan nunca confusiones con los colores.
- Lanzamiento de faltas a balón parado con formación de barrera en el equipo contrario (siempre que la falta pueda ser peligrosa).
- Lanzamiento de penaltis, córner y saques de banda con control de dirección y fuerza.

- Control absoluto del saque del portero.
- Posibilidad de escoger la duración del encuentro.
- Facilidad en el juego aéreo, así como la posibilidad de efectuar piruetas (chilenas, planchas de cabeza... etc.).
- Posibilidad de efectuar dos cambios a lo largo del encuentro. Si juega con joystick las teclas de cambio de jugador son:  
RETURN para jugador 1  
TAB para jugador 2
- Simulación real del cansancio físico y moral de los equipos.

NOTA: La versión Spectrum 48K, 128+2A están grabadas en la cara A. La versión Spectrum 128+2B, +2C y +3 están grabadas en la cara B.

© OPERA SPORT es marca registrada de OPERA SOFT, S.A.

## GARANTIA

OPERA SOFT, S.A. garantiza todos sus productos de cualquier fallo o defecto de fabricación, grabación o carga. Por favor, lea con atención las instrucciones de carga. Si por algún motivo tiene la dificultad en hacer funcionar el programa y cree que el producto es defectuoso, devuélvalo directamente a OPERA SOFT, S.A. © OPERA SOFT, S.A.: Queda terminantemente prohibida la reproducción, transmisión o préstamo de este programa sin autorización expresa escrita de OPERA SOFT, S.A.

**OPERA** sport



GRUPO A		GRUPO B		GRUPO C		GRUPO D		GRUPO E		GRUPO F	
ROMA	FIRENZE	NAPOLES	BARI	TORINO	GENOVA	MILAN	BOLONIA	VERONA	UDINE	CAGLIARI	PALERMO
EQUIPOS		EQUIPOS		EQUIPOS		EQUIPOS		EQUIPOS		EQUIPOS	
1 ITALIA (ITA)	3 U.S.A. (USA)	5 ARGENTINA (ARG)	7 U.R.S.S. (URS)	9 BRASIL (BRA)	11 COSTA RICA (CRC)	13 ALEMANIA (FRG)	15 EMIRATOS ARABES (UAE)	17 BELGICA (BEL)	19 URUGUAY (URU)	21 INGLATERRA (ENG)	23 HOLANDA (HOL)
2 AUSTRIA (AUT)	4 CHECOSLOVAQUIA (TCH)	6 CAMERUN (CMR)	8 RUMANIA (ROM)	10 SUECIA (SWE)	12 ESCOCIA (SCO)	14 YUGOSLAVIA (YUG)	16 COLOMBIA (COL)	18 COREA REP. (KOR)	20 ESPAÑA (ESP)	22 R. IRLANDA (IRL)	24 EGIPTO (EGY)

# 1990 MUNDIAL DE FUTBOL - ITALIA 90

## PRIMERA FASE

## SEGUNDA FASE

## TERCERA FASE

		Partidos Preliminares														8ºs de Final				Resto días			4ºs de final		Semifinales			3º/4º Puesto	Final	Partidos/ Estadio				
		Viernes 8 Junio	Sábado 9 Junio	Domingo 10 Junio	Lunes 11 Junio	Martes 12 Junio	Miércoles 13 Junio	Jueves 14 Junio	Viernes 15 Junio	Sábado 16 Junio	Domingo 17 Junio	Lunes 18 Junio	Martes 19 Junio	Miércoles 20 Junio	Jueves 21 Junio	Viernes 22 Junio	Sábado 23 Junio	Domingo 24 Junio	Lunes 25 Junio	Martes 26 Junio	Miércoles 27 Junio	Jueves 28 Junio	Viernes 29 Junio	Sábado 30 Junio	Domingo 1 Julio	Lunes 2 Julio	Martes 3 Julio	Miércoles 4 Julio	Jueves 5 Julio		Viernes 6 Julio	Sábado 7 Julio	Domingo 8 Julio	
<b>A</b>	Roma Estadio Olímpico		3 21.00 ITA Y AUT					16 21.00 ITA Y USA					29 21.00 ITA Y TCH					42 21.00 A1 Y C3/D3/E3							46 21.00 g41 Y g42							52 20.00 g49 Y g50	6	
	Florenia Estadio Comunale			5 17.00 USA Y TCH				17 17.00 AUT Y TCH					30 21.00 AUT Y USA												45 17.00 g39 Y g43								4	
<b>B</b>	Nápoles Estadio San Paolo					13 21.00 ARG Y URS					25 21.00 ARG Y ROM						37 17.00 B1 Y A3/C3/D3							48 21.00 g37 Y g44		49 21.00 g45 Y g46							5	
	Bari Estadio Della Vittoria		2 17.00 URS Y ROM				16 21.00 CMR Y ROM				26 21.00 CMR Y URS						38 21.00 A2 Y C2													51 20.00 p49 Y p50			5	
<b>C</b>	Turín Estadio Comunal			6 21.00 BRA Y SWE						19 17.00 BRA Y CRC			31 21.00 BRA Y SCO					39 17.00 C1 Y A3/B3/F3										50 20.00 g47 Y g48						5
	Génova Estadio Luigi Ferraris				8 17.00 CRC Y SCO				20 21.00 SWE Y SCO				32 21.00 SWE Y CRC					41 17.00 F2 Y B2																4
<b>D</b>	Milán Estadio Giuseppe Meazza	1 18.00 ARG Y CMR		7 21.00 FRG Y YUG				10 21.00 FRG Y UAE					27 17.00 FRG Y COL					40 21.00 D1 Y B3/E3/F3							47 17.00 g38 Y g40									6
	Bologna Estadio Renato Dall'Ara		4 21.00 UAE Y COL				14 17.00 YUG Y COL						28 17.00 YUG Y UAE						44 21.00 F1 Y E2															4
<b>E</b>	Verona Estadio Comunal Marco Antonio Benegodi				10 17.00 BEL Y KOR					23 21.00 BEL Y URU				33 17.00 BEL Y ESP						43 17.00 E1 Y D2														4
	Udine Estadio Friuli					12 17.00 URU Y ESP				24 21.00 KOR Y ESP				34 17.00 KOR Y URU																				3
<b>F</b>	Cagliari Estadio Santa Elia			9 21.00 ENG Y IRL					21 21.00 ENG Y HOL					35 21.00 ENG Y EGY																				3
	Palermo Estadio Della Favorita				11 21.00 HOL Y EGY					22 17.00 IRL Y EGY				36 21.00 IRL Y HOL																				3
Partidos / Día		1	3	3	2	2	2	3	2	3	3	2	4	2	4		2	2	2	2					2	2		1	1			1	1	52