

# POWERDRIFT

SPECTRUM, AMSTRAD, MSX,  
COMMODORE

## INSTRUCCIONES DE CARGA

### **Spectrum cassette**

Mete la cinta en el cassette y teclea LOAD "" y entonces pulsa ENTER. Pulsa PLAY en el cassette.

Después de esto sigue las instrucciones de la pantalla.

### CONTROLES

#### *Joystick*

←: Izquierda.

→: Derecha.

↑: Acelerar.

↓: Frenar.

Fuego: Cambio de marchas.

P: Pausa

G + H: Abandonar la pista.

#### *Teclado*

Todas las teclas son totalmente redefinibles, incluyendo pausa y abandonar.

### **Amstrad disco**

Mete el disco en la unidad. Teclea RUN"DISC y pulsa ENTER. El juego se cargará ahora. Sigue las instrucciones de la pantalla.

### **Amstrad cassette**

Pulsa CTRL y la pequeña tecla ENTER. Pulsa PLAY en el cassette.

### **CONTROLES**

Como en el Spectrum.

### **C64 cassette**

Mete la cinta en el cassette. Mantén apretada la tecla SHIFT y pulsa RUN/STOP.

### **C64 disco**

Mete el disco en la unidad. Teclea LOAD"8",8,1 y después pulsa RETURN.

### **CONTROLES**

Sólo joystick.

←: Izquierda. ↑: Acelerar.

→: Derecha. ↓: Frenar.

Barra espaciadora: Intercambiar pausa.

Botón de fuego: Cambio de marchas.

Nota: Este juego no es multicarga, de manera que cuando el juego esté cargado, no hará falta otro acceso al disco/cinta.

### **ADVERTENCIAS GENERALES**

Para escoger qué recorrido deseas hacer usa los controles izquierda, derecha y cambio de marcha de la opción de control que hayas seleccionado. Se puede escoger entre los 12 conductores diferentes pulsando en el cambio de marchas cuando el indicador pase por el conductor que quieres. Esto seleccionará el conductor y el recorrido simultáneamente.

### **MSX**

Cargar con RUN"CAS: (+Enter).

Pulsar PLAY en el cassette.

Cuando el ordenador lo solicite (al empezar cada partida), poner la cara B de la cinta y pulsar PLAY.