

Défendez la terre à l'aide de vos canons, contre les attaques successives de 55 étrangers dans leurs vaisseaux de l'espace. Un jeu programmé en langage machine, extrêmement performant et tout en couleurs.

COMMANDE DES CANONS

Touches de commande au clavier

A gauche : touche "Z"

A droite : touche "X"

Feu : touche "SPACE"

Manette de jeux

Brancher la manette à la prise de gauche

A gauche : manette vers la gauche

A droite : manette vers la droite

Feu : bouton de tir

POINTS POUR CHAQUE COUP AU BUT: 10 pour les deux rangs inférieurs ; 20 pour les deux rangs intermédiaires ; 30 pour la rangée supérieure ; 50, 100 ou 200 pour la destruction d'un vaisseau de l'espace étranger. Vous disposez de trois canons, et vous en gagnez un de plus au bout de 1000 points.

Sinclair et ZX SPECTRUM sont des marques déposées de Sinclair Research Limited.

Tous droits réservés. Aucune partie de ces programmes, emballages ou documents ne peut être reproduite sous quelque forme que ce soit. Les copies, la location, le prêt, la vente, le rachat non autorisés sont interdits. Toutes les précautions nécessaires ayant été prises dans la préparation de chaque enregistrement, l'éditeur n'assume la responsabilité ni des dommages résultant de leur utilisation, ni des erreurs.

Copyright 1982 Psion Ltd