

SPECTRUM

5PE  
880009

TURBO-GIRL

TURBO-GIRL



TIENE UNA MISION: DERROTAR A LOS ELDER QUE ATERRORIZAN ESTE SECTOR DE LA GALAXIA. NO SERA SENCILLO. LUCHARA EN TERRENO DIFICIL CONTRA CUATRO CLASES DISTINTAS DE NAVES Y, POR SI FUERA POCO, AL FINAL DE CADA FASE TENDRA QUE ENFRENTARSE CONTRA UN PODEROSO ENEMIGO CARGADO CON ARMAMENTO DE ALTA TECNOLOGIA. ¿CONSEGUIRA LLEGAR HASTA EL FINAL?

SPECTRUM



TURBO GIRL

ARGUMENTO:

**TURBO GIRL**, conocida así en toda la Galaxia, teniente del cuerpo de intervención inmediata del ejército korg, ha sido elegida para cumplir una misión suicida:

Tres «Elder» (extraños seres cibernéticos) interceptan los suministros de la colonia apoyados por un ejército de naves-robot; ella debe destruirlos.

OBJETIVO:

Atraviesa las distintas fases evitando ser destruido por las naves-robot y acaba con el «Elder» que vigila cada una de ellas.

FASES:

El juego consta de tres fases muy diferenciadas, y cada una está dividida a su vez en varias partes que permitirán cuando te derriben continuar a partir de la última superada.

**FASE 1.** - Se desarrolla a bordo de una estación espacial semiabandonada. Tienes que cruzar el laberinto de tuberías que la forman, sorteándolas y evitando los huecos de la estructura que harían que cayeras al vacío. Ten cuidado con los meteoritos.

**FASE 2.** - Atraviesa el gigantesco y larguísimo puente que une la estación espacial con la superficie del planeta. Es antiguo, muy antiguo, y resulta muy poco seguro. Hay partes que se derrumban nada más tocarlas, y si no andas con cuidado...

**FASE 3.** - El último Elder se esconde en el desierto. Un desierto calcinado, de abrasadores vientos que arrastran gran cantidad de matojos, y que esconde numerosos enemigos.

ENEMIGOS:

Encontrarás muchas naves enemigas en el camino, todas ellas volarán por encima del suelo, por lo que no chocarás más que en el momento en que tu moto esté saltando, pero tendrás que evitar en todo momento sus disparos.

- 1.- **NOKS.** Ligeras, rápidas, especialmente diseñadas para volar en el laberinto de tuberías.
- 2.- **MEBORDOS.** Su contacto es mortal. Abundan en la estación espacial.
- 3.- **TROMPOS.** Vigías que se desplazan girando con movimientos rápidos e impredecibles.

