



バックルアップ!

BUCKLEUP!

Shangri-La

ごあいさつ

このたびは、プレイステーション用ソフト「バックルアップ!」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「解説書」をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「解説書」は大切に保管してください。



PROLOGUE

《農夫マックスの証言》

アメリカ中西部の、さびれた田舎街での出来事さ。
その時、俺は息子のケビンを乗せ、
街から車で帰宅中でだったんだ。
大通りの交差点に差しかけた時、
前方をものすごい速さで横切る車を見かけたんだ。
「あれはさっき、ニュースに出てた強盗だ!」

その直後だ、一瞬の油断が俺を襲った!
強盗犯を追跡中のパトカーと衝突してしまったんだ!
逃走中の強盗犯は見る見るうちに逃げて行く。

警察は、衝突してきたこの不格好な青い車を見るなり、
「だ〜っ! もう少しで、強盗犯を追いつめる事が…。はっ!
さては、こいつ強盗の共犯者だな! 髭面の怪しいやつめ!」
警察達は、こう俺にまくしたててきたから始末が悪い。
「違う、断じて違〜う! 俺は強盗犯ではな〜いっ!」
と怒鳴っても、聞く耳を持たなかったから、
逃げる以外の方法がなかったんだ!

For Japan Only



プレイヤー
1人



メモリーカード
1ブロック



アナログコントローラ
対応



もくじ

Contents



おもな登場人物	2
操作方法	3
ゲームのしくみ	4
ゲームのはじめかた	5
プレイ画面	6
ステージマップ	7
ロゴエディット	8
ロゴエディットの操作方法	9
マックスの愛車	10
データのセーブとロード	12



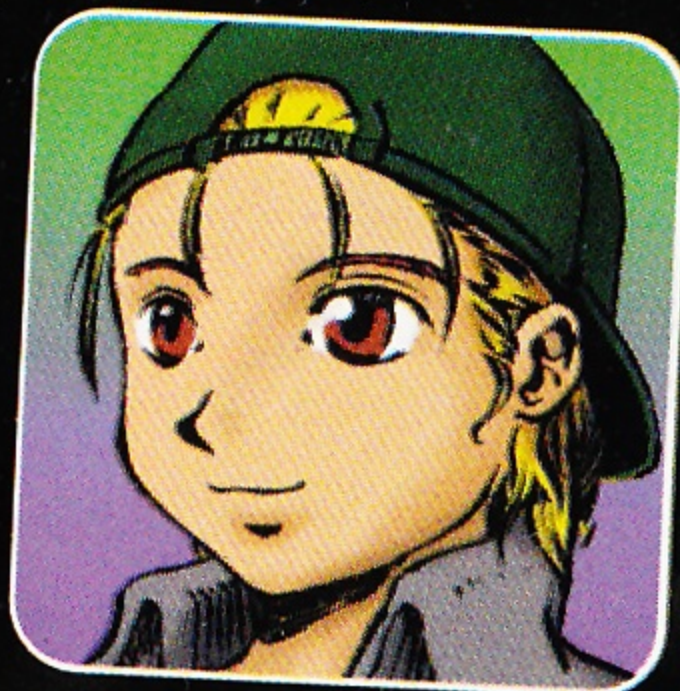
おもな登場人物

Character

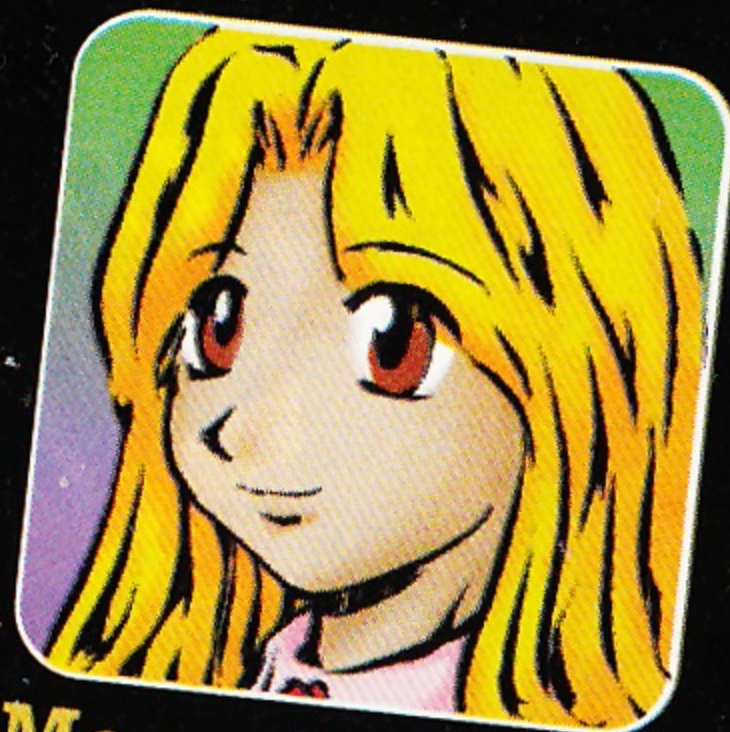
★マックスと、その息子達。
警察に追われながらも、数々の危機に立ち向かう。



Max マックス
農場を営み、ごく普通の家庭を持つ。現在40歳。大変な自動車好きで、暇さえあれば、車の整備をしている。人一倍正義感が強いが、かなり自信過剰な性格。



Kevin ケビン
マックスの息子。10歳。活発で明るい性格。父親同様、車が大好きで、バギーのラジコンが宝物。将来の夢はカーレーサーになること。



Meary マリィ
マックスの娘。7歳。頭が良く素直。カントリーシンガーだった母親ゆずりの歌声をもっている。将来の夢はポップスシンガー。

★マックスを、強盗の共犯者と勘違いし、追ってくる。



Roger ロジャー
この道30年のベテラン警官。53歳。血の気が多く頑固な性格。自分の出世よりも、街の安全と平和を望む。



Neil ニール
ロジャーの部下で新米の警官。22歳。少々気が弱い。今回の強盗追跡事件が本格的な初仕事であった。



操作方法

Control

車体の操作(初期設定時)

図はアナログコントローラ(以下アナコン)です。



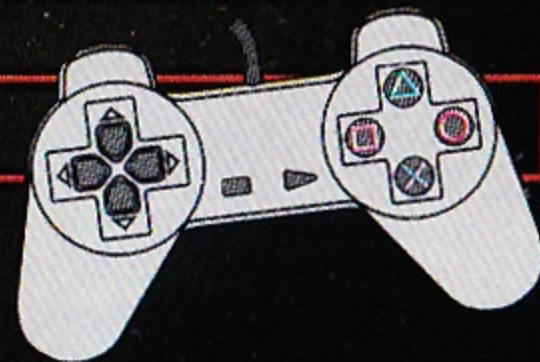
車が転倒した場合は…×ボタンを連打してください。

アイテムの使用は…アイテムが認識された場所のみ使用できます。

他の車への乗り換えは…乗り換えたい車のそばで実行してください。

アナコンを使用した場合の特徴
オプションメニューからの設定によって、車の走行時の振動を体感できます。(詳細はP.5) ※アナログモード(LED表示赤色点灯)の際は操作できません。

コントローラを使用した操作の場合…各ボタンの機能はアナコンと同様です。



メニューなどの操作

方向キー上下左右

メニュー選択

○ボタン

決定

×ボタン

キャンセル

スタートボタン

決定



ゲームのしくみ

System

このゲームは…

複数のステージで構成されています。追ってくる警察を振りきり、ステージ最終目標の赤いポイントをクリアすると、次のステージへ進めます。(クリア方法はステージによって異なります。)

燃料切れに注意

車の燃料は、停車・走行中を問わずに減少していきます。残り燃料が0になると、ゲームオーバーです。ステージ内のポリエチレンタンク(ガソリン)で補充することができます。

障害・敵車に注意

車が、障害・敵車に衝突したり、射撃などを受けると、ダメージが蓄積されていきます。ダメージ量が最高に達すると、ゲームオーバーです。ステージ終了時に一定量修理されます。

アイテム

ステージ内に落ちているアイテムを使って、ゲームを有効に進めてください。障害物を破壊するダイナマイトなどは、とても役立ちます。

乗りかえ

地形の至るところに駐車してある車。これに途中で乗り換えることができます。車種によって、性能や操作感が異なるので、地形の攻略もかわってきます。





ゲームのはじめかた

Game start

起動方法

ディスクをセットしてゲームを起動します。オープニング後にタイトル画面が表示されるので、そこでスタートボタンを押してください。タイトルメニューが表示されます。以後は、必要なメニューを選んでください。

GAME START…始めから遊ぶ場合に使用します。

CONTINUE…前回の続きを遊ぶとき使用します。

OPTION…オプションメニューへ。



OPTION

オプションメニューでは、ゲーム時の各種設定ができます。

KEY CONFIGURATION…コントローラのボタン割当てを変更できます。A～Dタイプの中から選んでください。

LOGO EDIT…車体に貼るロゴステッカーを作成できます。(詳細はP.8～9)

MEMORY CARD…各種設定のセーブとロードに使用します。(詳細はP.12)

VIBRATION…アナコンを接続すると、車体の振動ON/OFFが設定できます。

EXIT…オプションメニューを終了します。



プレイ画面

Screen

プレイヤーの車

プレイヤーの操る車です。

方位

前方の方角を示します。

ダメージ

ダメージ量の目安。
ダメージを受けると
レッドゾーンが蓄積
されていきます。

燃料

残り燃料の目安です。

アイテム

アイテムの表示。最
大4つまで所持でき
ます。使用可能な場
合は、点滅します。

速度

現在の速度です。

ポイント

地上を指す目印です。
レッド・ブルー・イエ
ロー・グリーンの4種
類のポイントがあり
ます。(詳細はP.7)

タコメーター

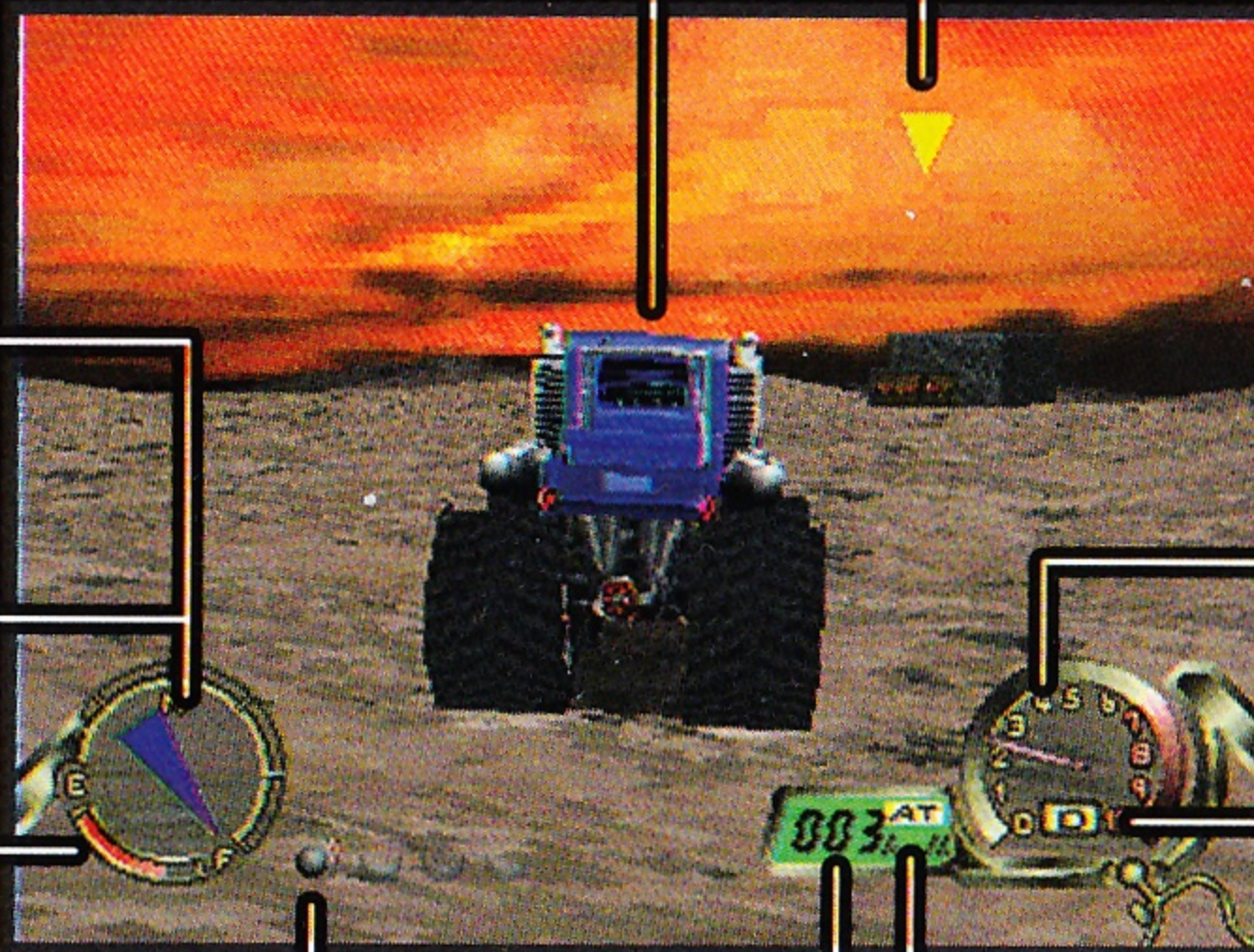
エンジンの回転数です。

シフト

ギアの表示です。

ミッション

AT/MTの表示です。
(車種ごとに設定が
決まっています。)



プレイ中にスタートボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。

RETRY…ステージの最初からやり直します。

EXIT…プレイを続行します。



ステージマップ

Screen

プレイ中にR2ボタンを押すと、ステージ全体のマップが表示され、プレイヤーの現在位置や各ポイントが確認できます。

ブルーポイント

乗り換え可能な車の位置。

グリーンポイント

ポリエステルタンクの位置。取得すると燃料が補給されます。

イエローポイント

アイテムの位置。通過すると取得できます。

レッドポイント

プレイヤーが目指す最終地点。ステージクリアの対象になります。

プレイヤーポイント

プレイヤーの位置と方向。

ガソリンスタンド

ガソリンスタンドの位置。(ステージ1のみのポイントですが、燃料補給ができます。)



※上のステージマップのポイント配置は、解説用のものです。



ロゴエディット

Logo edit

自分だけのロゴをつくる

このロゴエディット画面では、車体に貼られるロゴステッカーを作成できます。まずメニューから「EDIT」を選択して、アイコンを選択できる状態にします。各モード（アイコン）を使用して、ドローイングウインドウに描いてください。

EDIT…ロゴを作成するときに使用します。

SAMPLE…サンプルが必要なときに使用します。

EXIT…「LOGO EDIT」を終了します。



モードアイコン



フリーハンドモード…自由な形を描くことができます。



ラインモード…直線を描くことができます。



ボックスフィルモード…四角形を描くことができます。



サークルモード…円形を描くことができます。



アンドゥモード…ロゴの絵を1つ前の状態に戻します。



ロゴエディットの操作方法

Logo edit

エディット時の操作方法

方向キー	メニュー及びモードの選択。ドットカーソルの移動。
○ボタン	メニュー及びモードの決定。ドットの配置。 押しながらドラッグで描画時の調整ができます。
×ボタン	キャンセル。
△ボタン	カーソルをパレットに移行。
□ボタン	フリーハンドモードでのドットの消去。
R1ボタン	サンプルの選択。パレット内のカラー選択。 フリードット及びボックスフィルでのドット幅変更。
L1ボタン	サンプルの選択。パレット内のカラー選択。 フリードット及びボックスフィルでのドット幅変更。

作成したロゴを保存する

作成したロゴはオプションメニューの「MEMORY CARD」で保存できます。（セーブできるロゴは、1つだけです。）ロゴエディット画面を一度終了してメモリーカード画面でセーブしてください。（セーブの詳細はP.12）



マックスの愛車

Car

Big Tire



ビッグタイヤ

ハンドリング 普通

加速性 やや悪い

速度 普通〈時速160キロ程度〉

耐久性 やや高い

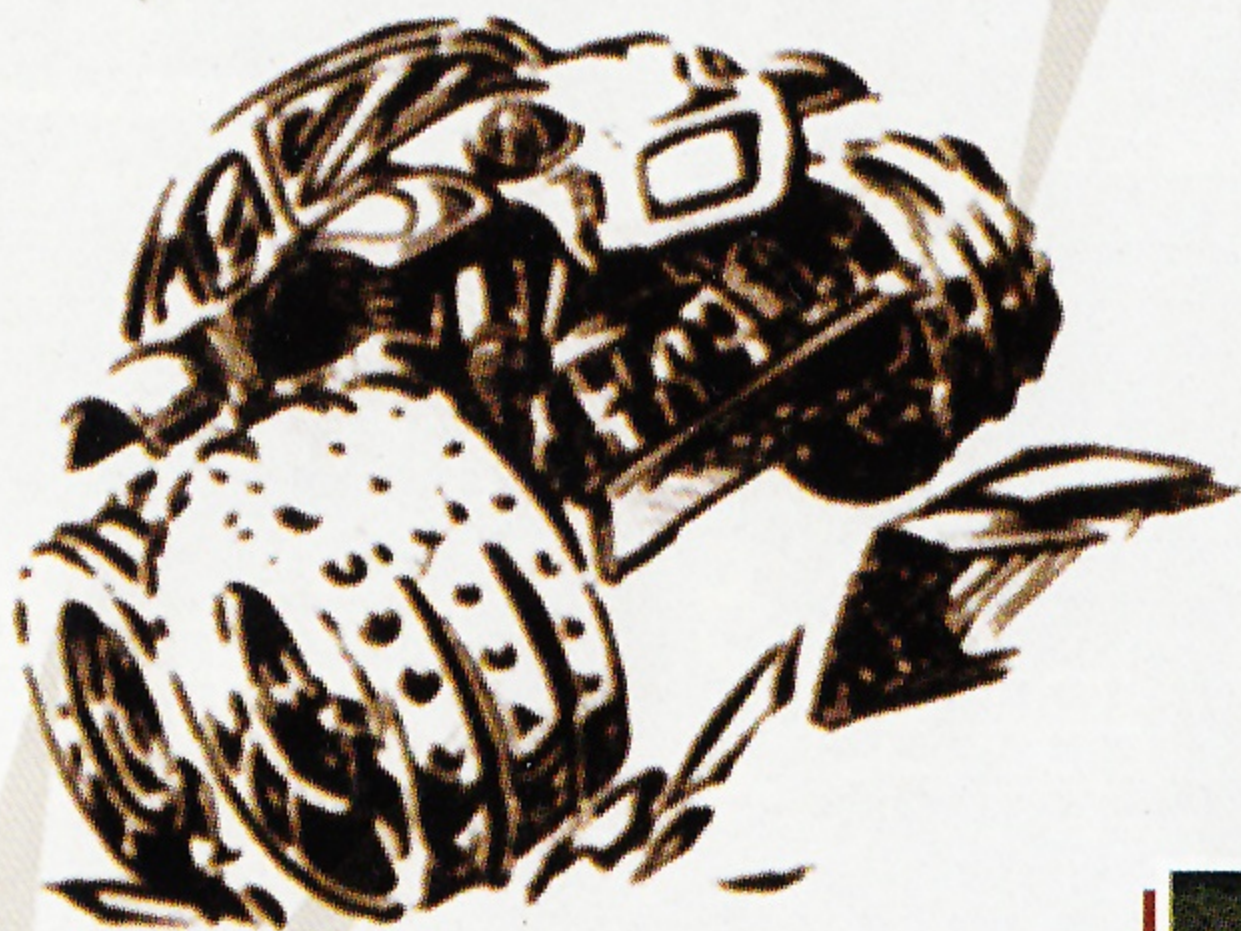
車体は頑丈で、少々ダメージにも耐えるため、ラフでダイナミックな走りができる。操作性の方もそう悪くはないので、バギーと比べれば、こちらの方がやや初心者向けか？

マックスと同乗するキャラ

息子のケビン



Buffy



バギー

ハンドリング とても良い

加速性 とても良い

速度 低め〈時速140キロ程度〉

耐久性 低い

とにかくハンドリングと加速性がとてもよいため、操作しやすい。しかし、耐久性が低いので、些細なミスが致命的になることも…。それを差し引いても、安定型のバギーは捨てがたいと思うが…。

マックスと同乗するキャラ

娘のマリィ





データのセーブとロード

Save

ステージクリア後のセーブ

各ステージをクリア後に、メモリーカード画面が表示されます。ここでは、今までプレイしたデータをメモリーカードに書き込めます。

NEXT STAGE…次のステージへ。

SAVE…データのセーブへ。

END GAME…ゲームを終了して、タイトル画面に戻る。



セーブとロード

オプションメニューで設定したデータのセーブとロード時・またはステージクリア後のセーブ時に使用します。



ゲームクリア後のセーブデータには秘密が…！

使用上のご注意

- このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。
- このディスクは **NTSC J** マークあるいは **FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY** の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。
- このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱いってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。
- “PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

- プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



株式会社シャングリ・ラ

〒183 東京都府中市清水が丘1丁目1番地3

◆ユーザーサポート TEL.0423-64-7895

月～金(除く祝日) 10:00～12:00 13:00～17:30

◆ホームページ <http://www.shangrila.co.jp>

SLPS 01105

©1998 Shangri-la

"PS" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.